



ИГРА
«100 К 1»



ИГРА ПО ЛЕГЕНДАРНОМУ ШОУ!

Мы адаптировали легендарное телешоу под корпоративный формат. Теперь вы сможете сыграть в любимую игру большой компанией. Принцип любимой игры остался неизменным: одинарная, двойная, тройная игры и игра наоборот, плюс финал. При этом мы разнообразили раунды, добавили новые фишки, так что игра засияла новыми красками, и скучно вам точно не будет.



ЦЕННОСТИ ИЛИ ЧТО ДАСТ ВАМ ЭТА ИГРА

1.

СОЗДАНИЕ СВЯЗЕЙ

Создает новые дружеские и рабочие связи между сотрудниками.

3.

КОРПОРАТИВНЫЙ ДУХ

Поднимает корпоративный дух без физического стресса.

2.

ЭМОЦИОНАЛЬНЫЙ КОНТАКТ

Эмоционально сближает коллектив.

4.

ХОРОШАЯ ЗАМЕНА АЛКОГОЛЮ

С нашей игрой выпитого алкоголя будет значительно меньше.



НАША ФИШКА — АНАЛОГОВ НЕТ

ИГРАЕМ НА РАДИО-СИСТЕМАХ
ИЛИ «УМНЫХ КНОПКАХ»

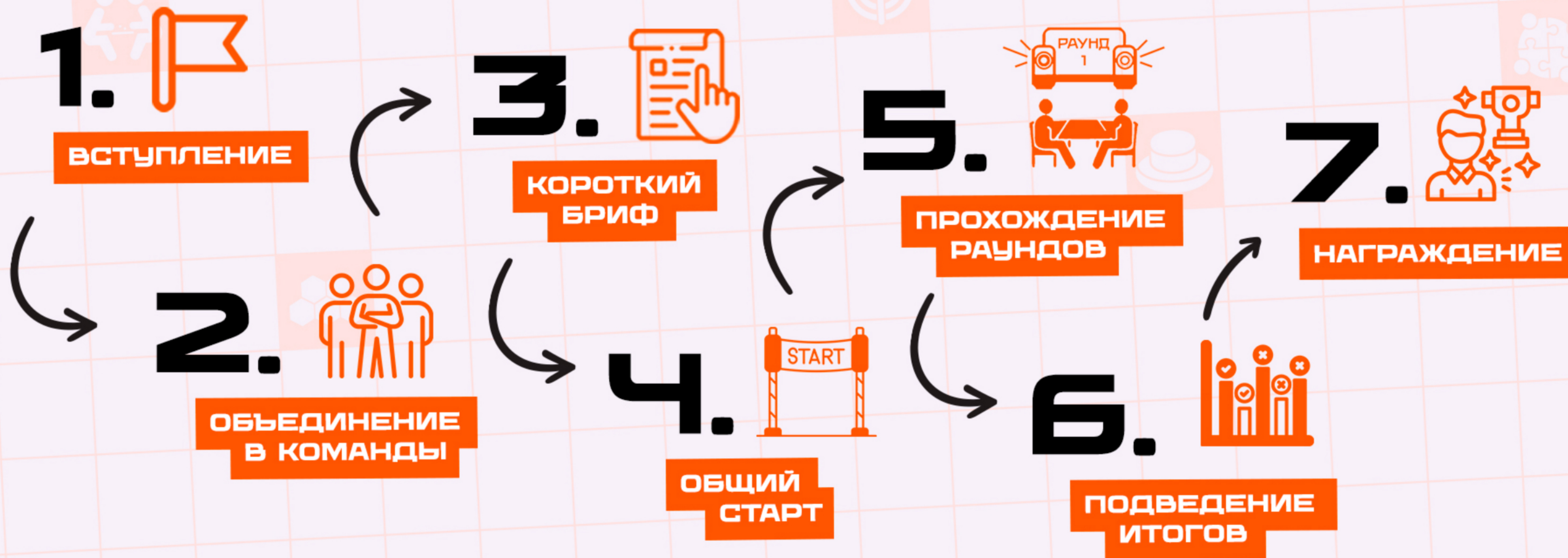
КОНКУРЕНТНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА:

- НЕТ НИКАКИХ ПРОВОДОВ
- ДАЛЬНОСТЬ СИГНАЛА ДО 100 М.
- НЕ ЗАВИСЯТ ОТ WI-FI, СИГНАЛ НЕ ГЛУШИТСЯ
- ПРОГРАМИРУЮТСЯ ПОД РАЗЛИЧНЫЕ ИГРОВЫЕ МЕХАНИКИ
- ВСЕ ПОДСЧЕТЫ АВТОМАТИЧЕСКИЕ И БЕЗ ОШИБОК
- СВЕТАТСЯ И ПРИКОЛЬНО ЗВУЧАТ



МЕХАНИКА ИГРЫ

СЦЕНАРИЙ ИГРЫ РАСПИСАН ПОМИНУТНО.
ВСЯ АНИМАЦИОННАЯ КОМАНДА ЗНАЕТ ЧТО ДЕЛАТЬ.
НИКАКИХ ПАУЗ, ТОЛЬКО МУЗЫКАЛЬНЫЕ!
ВАМ ОСТАЁТСЯ ТОЛЬКО ДОВЕРИТСЯ ПРОФЕССИОНАЛАМ!



КООРДИНАТОР ИГРЫ #КОМАНДА

Отвечает за работу оборудования
и координирует игровой процесс.

Знает всё о том, что и как работает.



ВЕДУЩИЙ В ТЕМЕ ПРОГРАММЫ #КОМАНДА

Спикер всего игрового процесса, комментатор.

На нём вся коммуникация между игрой,
участниками и болельщиками, - чтобы было
интересно всем.

Профессионал своего дела.



ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

На основе опыта проведённых 500+ программ, мы разработали 3 игровых модуля, закрывающих почти ВСЕ потребности наших клиентов!

БОЛЬШАЯ ИГРА

- 2 часа
- 5 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – квиз-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: слова финального слогана, командные карточки, дипломы

Почему берут:

- как альтернативу классическим конкурсам
- идеальное время игры: не надоело и не устали
- нравится такой формат игр
- нет места

КОРПОРАТИВ С ИГРОЙ

- 4 часа
- 5 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – шоу-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: слова финального слогана, командные карточки, дипломы

Почему берут:

- нравится этот формат мероприятия
- дешевле продлить ведущего, чем приглашать другого
- под стилистику игры делают всё мероприятие
- как-то так вышло)

ИГРА В АРЕНДУ

- 2 часа
- 5 раундов на «умных кнопках»
- Ведущий от вас
- 1 координатор игры
- полиграфия: слова финального слогана, командные карточки, дипломы

Почему берут:

- у ведущего сложный сценарий
- у вас есть любимый ведущий
- вы – ведущий)

А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

4 раунда
на 2 часа игры

РАУНД 1. ПРОСТАЯ ИГРА

Первая нажавшая на кнопку команда пытается угадать самые популярные ответы за 3 попытки. Оставшиеся после всех попыток ответы разыгрывают другие команды.

1	КРАСИЛИ НОГТИ	60
	ИГРАЛИ	50
	БЕЗДЕЛЬНИЧАЛИ	40
	БОЛТАЛИ ПО ТЕЛЕФОНУ	30
	СТАЛИ	20
	ЕЛИ	10

РАУНД 3. ТРОЙНАЯ ИГРА

Происходит аналогично простой игре, но с разницей, что очки за каждую угаданную строку утраиваются.

3	О РАБОТЕ	180
	О ЖИЗНИ	150
	О ДОМЕ	120
	О СНЕ	90
	О ЛЮБВИ	60
	НИ О ЧЕМ	200

РАУНД 2. ДВОЙНАЯ ИГРА

Происходит аналогично простой игре, но с разницей, что очки за каждую угаданную строку удваиваются.

2	НА АЛКОГОЛЬ	120
	НА ЕДУ	100
	НА ЖЕНЩИН	80
	НА СЕБЯ	60
	НА МАШИНУ	40
	НА РАЗВЛЕЧЕНИЯ	20

РАУНД 4. ИГРА НАОБОРОТ

Ведущий задает вопрос. Команды совещаются 1 минуту, пытаются отгадать самый редкий ответ. Записывают его на бланк и отдают координатору.

4	О РАБОТЕ	180
	О ЖИЗНИ	150
	О ДОМЕ	120
	О СНЕ	90
	О ЛЮБВИ	60
	НИ О ЧЕМ	200

А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

Финал БОЛЬШАЯ ИГРА

БОЛЬШАЯ ИГРА

Правила нашей «БОЛЬНОЙ ИГРЫ» несколько отличаются от оригинальной телеверсии. Капитаны отделяются от своих команд и одновременно отвечают на вопросы. На каждый вопрос 15 секунд. За каждое совпадение 100 баллов.



ЧТО ВАМ **ТОЧНО** СТОИТ
РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ
НАШЕЙ ИГРЫ

НАГРАДНУЮ АТТРИБУТИКУ

Подарки приятно получать
всегда, особенно за победу.



**ЗВУКОВОЕ И ПРОЕКЦИОННОЕ
ОБОРУДОВАНИЕ**

Для комфортного ведения
и вывода контента на экран.



ТЕМАТИЧЕСКУЮ ФОТО-ЗОНУ

Получить оригинальную
фотографию.



КАРАОКЕ

Хорошее продолжение вечера,
особенно в небольших
компаниях.



ЧТО ВАМ **ТОЧНО** СТОИТ
РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ
НАШЕЙ ИГРЫ

ТЕМАТИЧЕСКИЕ АТТРАКЦИОНЫ

Поддержат тему игры до
и после программы.



КЕЙТЕРИНГ ОТ КОФЕ-БРЕЙКА ДО БАНКЕТА

Данный формат прекрасно
сочетает еду и развлечения.



КОНТАКТНЫЙ БАР

Под **ПРАВИЛЬНЫЙ** алкоголь
играется горrrрраздо веселей.



ВЫСТУПЛЕНИЯ АРТИСТОВ

Отдохнуть и переключиться
в перерывах между раундами.



ЭТО МЫ



А МЫ УЖЕ ПЛАНИРУЕМ
СЛЕДУЮЩЕЕ ВАШЕ МЕРОПРИЯТИЕ

Как мы работаем:

ПОБЕДИТЕЛЬ

УЧАСТНИКИ

ЗАКАЗЧИК

ОРГАНИЗАТОР

