

**ИГРА
«АРМЕЙСКИЙ
КВИЗ»**



УВЛЕКАТЕЛЬНЫЙ КВИЗ НА ВОЕННУЮ ТЕМАТИКУ!

**Всё об армии России и других мировых держав.
Законы, по которым работают вооружённые силы,
от казармы, до Ген. Штаба, армейские байки
и исторические факты. Подойдёт для государственных
праздников, тематических вечеринок и всех,
кто интересуется темой Милитари.**

КВИЗ

ЦЕННОСТИ ИЛИ ЧТО ДАСТ ВАМ ЭТА ИГРА

1.

СОЗДАНИЕ СВЯЗЕЙ

Создает новые дружеские и рабочие связи между сотрудниками.

3.

КОРПОРАТИВНЫЙ ДУХ

Поднимает корпоративный дух без физического стресса.

2.

ЭМОЦИОНАЛЬНЫЙ КОНТАКТ

Эмоционально сближает коллектив.

4.

ХОРОШАЯ ЗАМЕНА АЛКОГОЛЮ

С нашей игрой выпитого алкоголя будет значительно меньше.



НАША ФИШКА — АНАЛОГОВ НЕТ

ИГРАЕМ НА РАДИО-СИСТЕМАХ
ИЛИ «УМНЫХ КНОПКАХ»

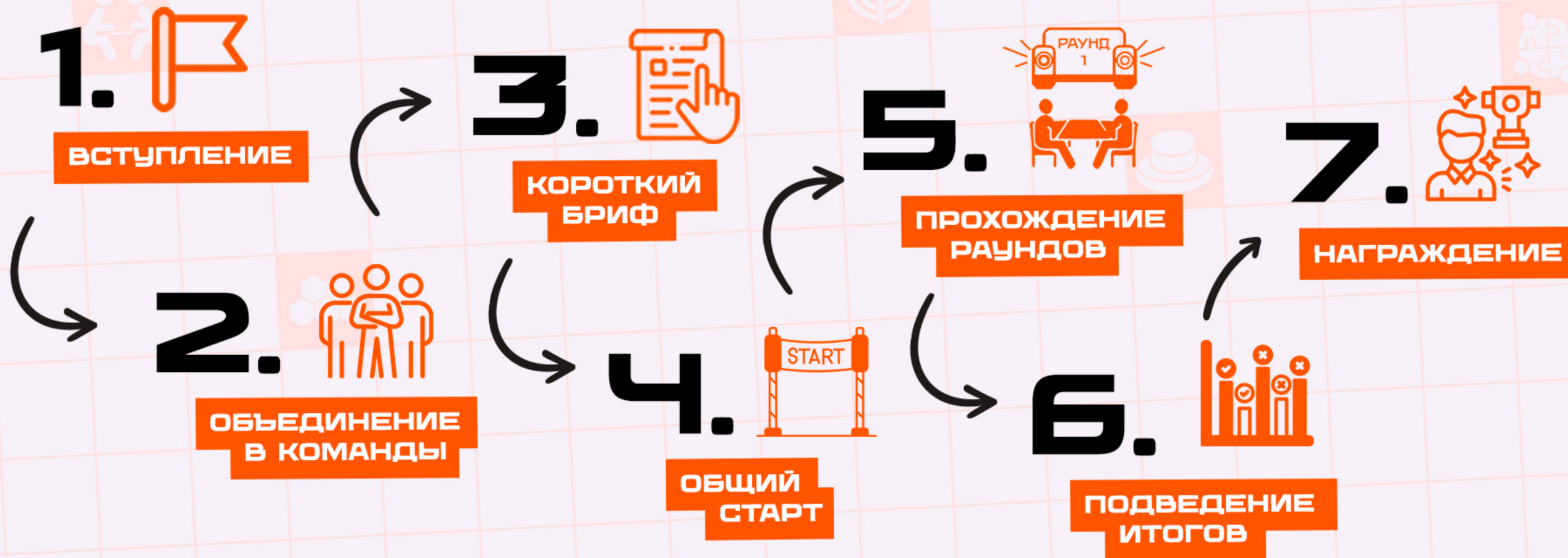
КОНКУРЕНТНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА:

- НЕТ НИКАКИХ ПРОВОДОВ
- ДАЛЬНОСТЬ СИГНАЛА ДО 100 М.
- НЕ ЗАВИСЯТ ОТ WI-FI, СИГНАЛ НЕ ГЛУШИТСЯ
- ПРОГРАМИРУЮТСЯ ПОД РАЗЛИЧНЫЕ ИГРОВЫЕ МЕХАНИКИ
- ВСЕ ПОДСЧЕТЫ АВТОМАТИЧЕСКИЕ И БЕЗ ОШИБОК
- СВЕТАТСЯ И ПРИКОЛЬНО ЗВУЧАТ



МЕХАНИКА ИГРЫ

СЦЕНАРИЙ ИГРЫ РАСПИСАН ПОМИНУТНО.
ВСЯ АНИМАЦИОННАЯ КОМАНДА ЗНАЕТ ЧТО ДЕЛАТЬ.
НИКАКИХ ПАУЗ, ТОЛЬКО МУЗЫКАЛЬНЫЕ!
ВАМ ОСТАЁТСЯ ТОЛЬКО ДОВЕРИТСЯ ПРОФЕССИОНАЛАМ!



КООРДИНАТОР ИГРЫ #КОМАНДА

Отвечает за работу оборудования
и координирует игровой процесс.

Знает всё о том, что и как работает.



ВЕДУЩИЙ В ТЕМЕ ПРОГРАММЫ #КОМАНДА

Спикер всего игрового процесса, комментатор.

На нём вся коммуникация между игрой,
участниками и болельщиками, - чтобы было
интересно всем.

Профессионал своего дела.



ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

На основе опыта проведённых 500+ программ, мы разработали 4 игровых модуля, закрывающих почти ВСЕ потребности наших клиентов!

БОЛЬШАЯ ИГРА

- 2 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – квиз-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- как альтернативу классическим конкурсам
- идеальное время игры: не надоело и не устали
- нравится такой формат игр

ИГРА В АРЕНДУ

- 2 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- Ведущий от вас
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- у ведущего сложный сценарий
- у вас есть любимый ведущий
- вы – ведущий)

КОРПОРАТИВ С ИГРОЙ

- 4 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – шоу-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- нравится этот формат мероприятия
- дешевле продлить ведущего, чем приглашать другого
- под стилистику игры делают всё мероприятие
- как-то так вышло)

МАЛАЯ ИГРА

- 1 час
- 4 раунда на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – квиз-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- хотят сэкономить
- есть только час на отдых и развлечение

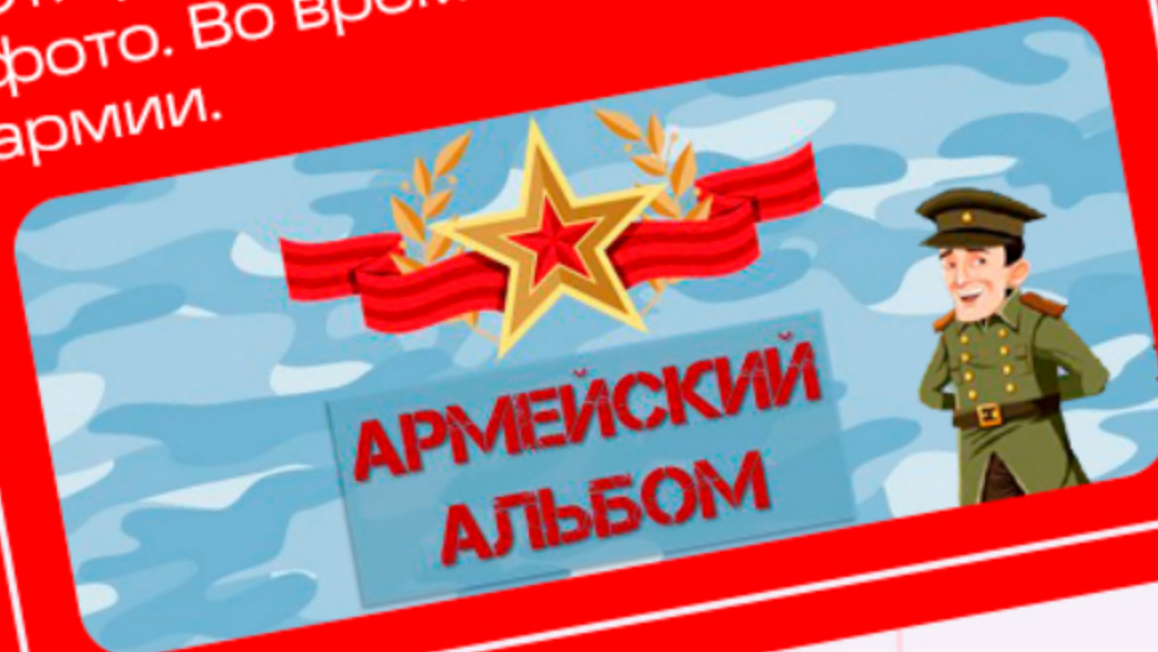


А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

4 раунда
на 1 час игры

РАУНД 1. АРМЕЙСКИЙ АЛЬБОМ

Отгадайте, кто изображён на фото. Во время службы в армии.



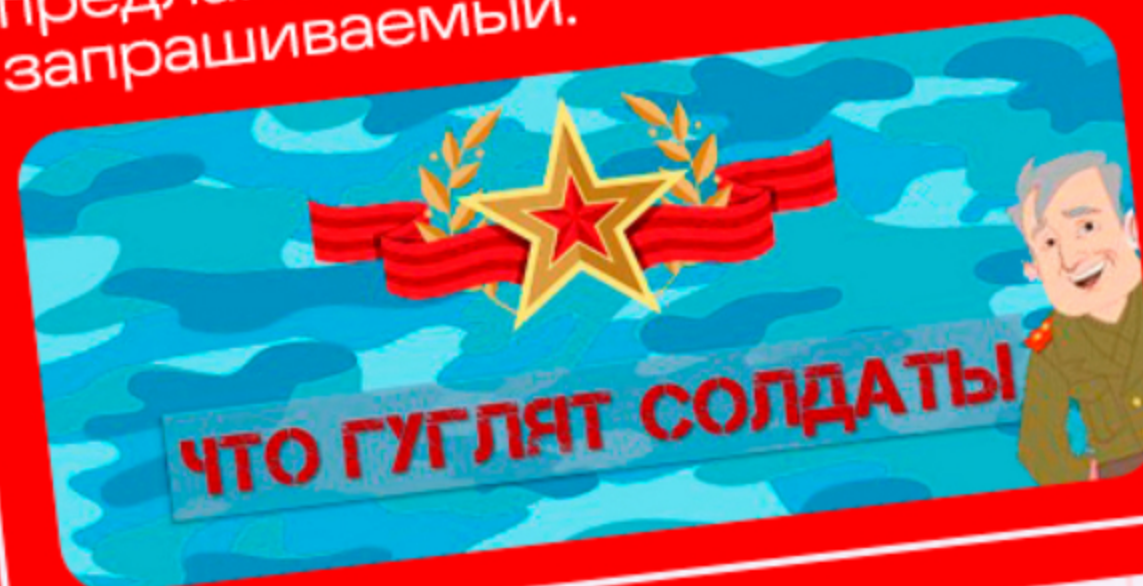
РАУНД 2. НАЙДИ ОБЩЕЕ

По нескольким картинкам вам нужно найти слово, которое их объединяет.



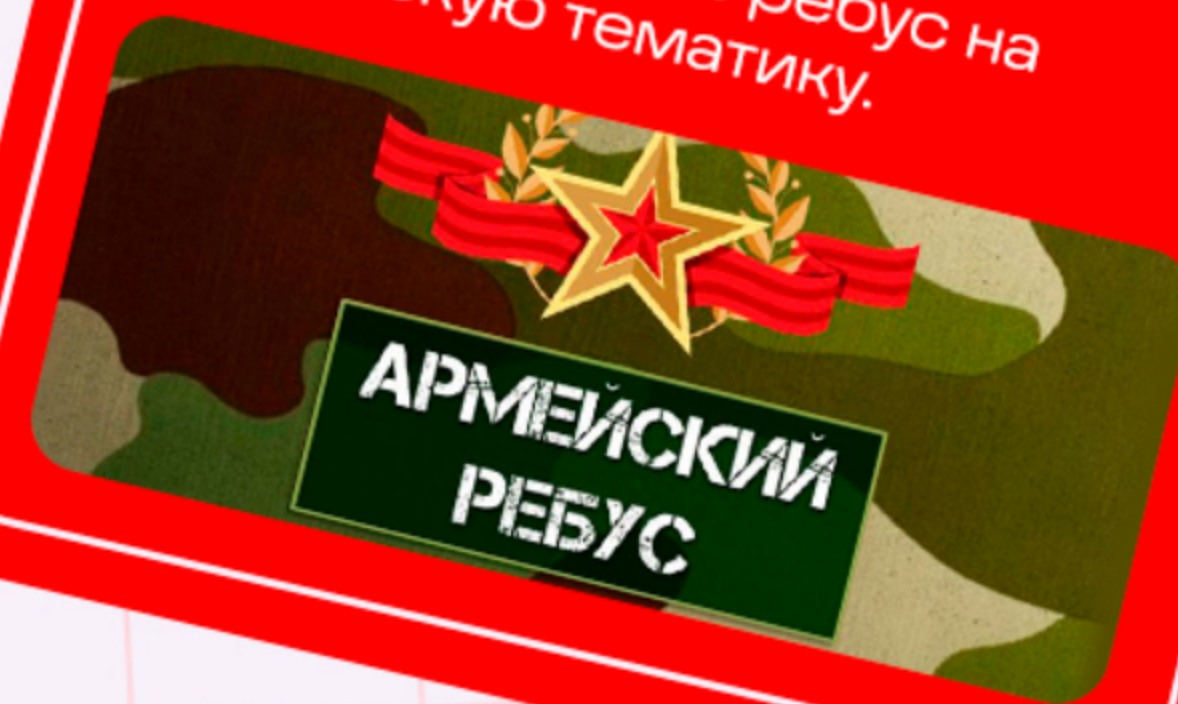
РАУНД 3. ЧТО ГУГЛЯТ СОЛДАТЫ

Задача: отгадать Один из вариантов, который Гугл предлагает, как самый часто запрашиваемый.



РАУНД 4. АРМЕЙСКИЙ РЕБУС

Нужно разгадать ребус на армейскую тематику.

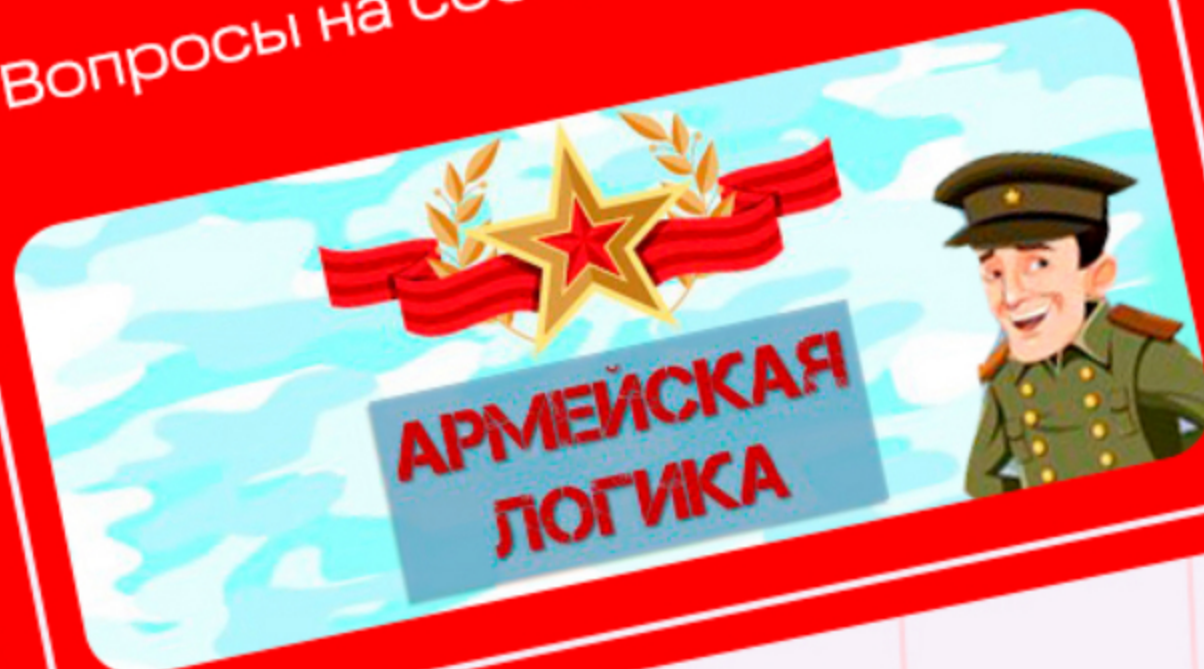


А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

+ 4 раунда
на 2 часа игры

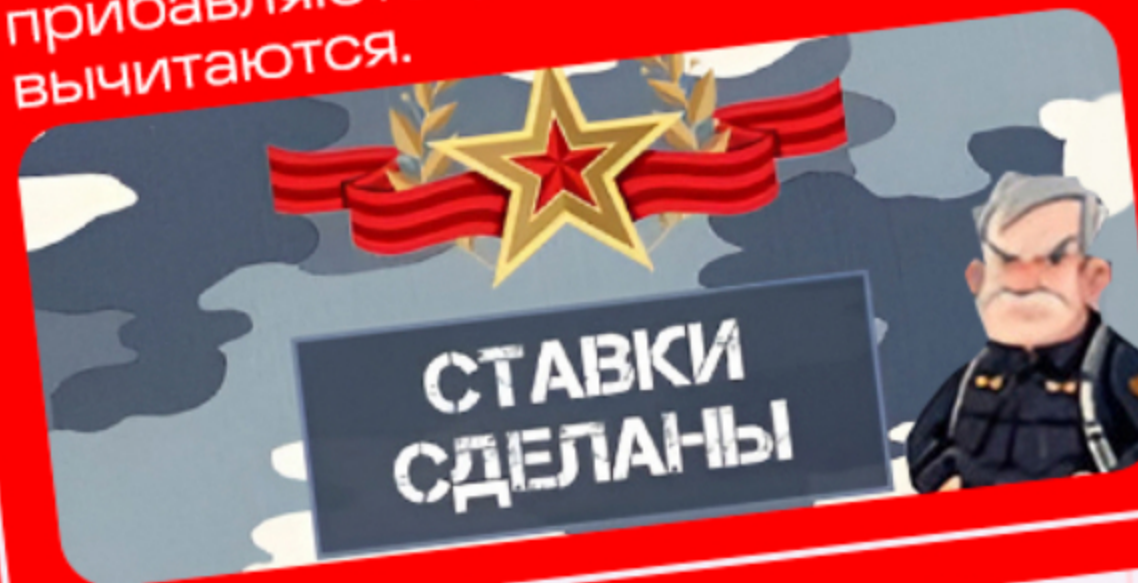
РАУНД 5. АРМЕЙСКАЯ ЛОГИКА

Вопросы на сообразительность.



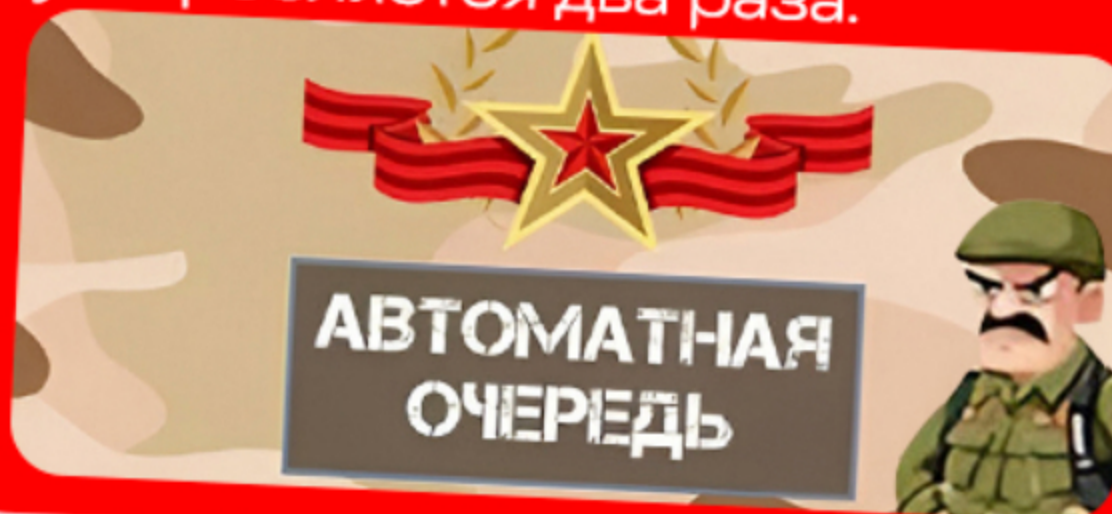
РАУНД 7. СТАВКИ СДЕЛАНЫ

10 сложных вопросов. На каждый вопрос делаем ставку. Если ответ правильный, то баллы прибавляются, если нет, то баллы вычитаются.



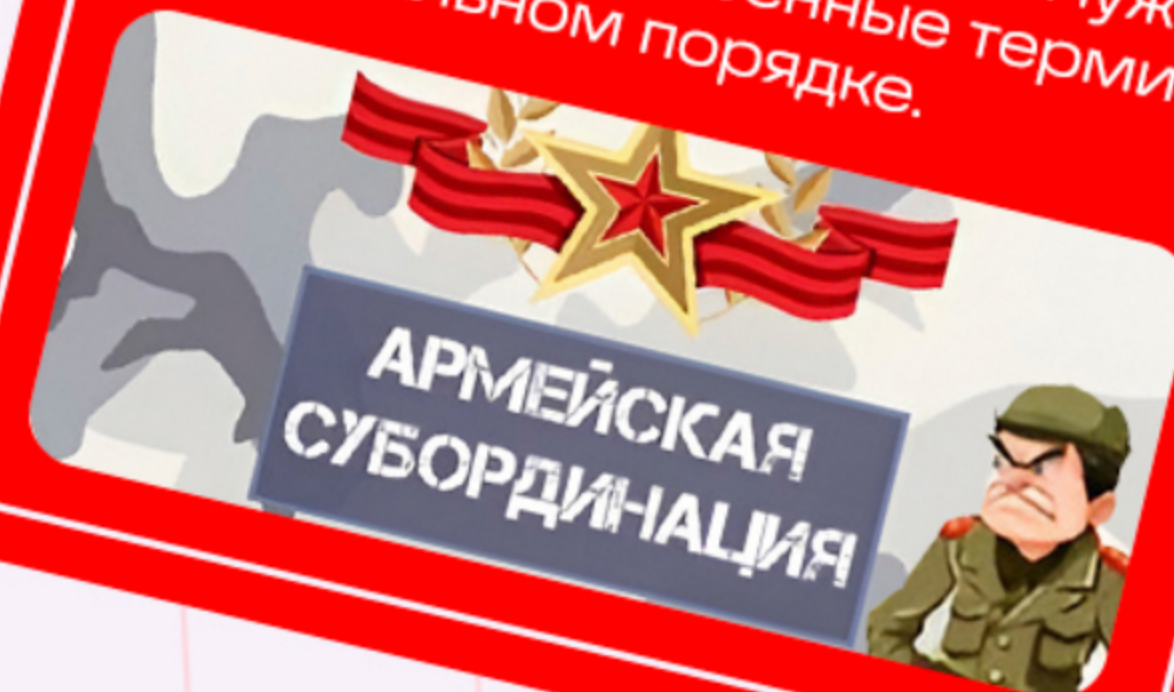
РАУНД 6. АВТОМАТНАЯ ОЧЕРЕДЬ

Нужно составить слово из «простреленных» букв. Двойное попадание значит, что буква употребляется два раза.



РАУНД 8. АРМЕЙСКАЯ СУБОРДИНАЦИЯ

Проверка базовых общевоинских знаний по различным родам войск. Нужно распределить военные термины в правильном порядке.



ЧТО ВАМ **ТОЧНО** СТОИТ
РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ
НАШЕЙ ИГРЫ

НАГРАДНУЮ АТТРИБУТИКУ

Подарки приятно получать
всегда, особенно за победу.



**ЗВУКОВОЕ И ПРОЕКЦИОННОЕ
ОБОРУДОВАНИЕ**

Для комфортного ведения
и вывода контента на экран.



ТЕМАТИЧЕСКУЮ ФОТО-ЗОНУ

Получить оригинальную
фотографию.



КАРАОКЕ

Хорошее продолжение вечера,
особенно в небольших
компаниях.



ЧТО ВАМ **ТОЧНО** СТОИТ
РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ
НАШЕЙ ИГРЫ

ТЕМАТИЧЕСКИЕ АТТРАКЦИОНЫ

Поддержат тему игры до
и после программы.



КЕЙТЕРИНГ ОТ КОФЕ-БРЕЙКА ДО БАНКЕТА

Данный формат прекрасно
сочетает еду и развлечения.



КОНТАКТНЫЙ БАР

Под **ПРАВИЛЬНЫЙ** алкоголь
играется горrrрраздо веселей.



ВЫСТУПЛЕНИЯ АРТИСТОВ

Отдохнуть и переключиться
в перерывах между раундами.



ЭТО МЫ



А МЫ УЖЕ ПЛАНИРУЕМ
СЛЕДУЮЩЕЕ ВАШЕ МЕРОПРИЯТИЕ

Как мы работаем:

ПОБЕДИТЕЛЬ

УЧАСТНИКИ

ЗАКАЗЧИК

ОРГАНИЗАТОР

