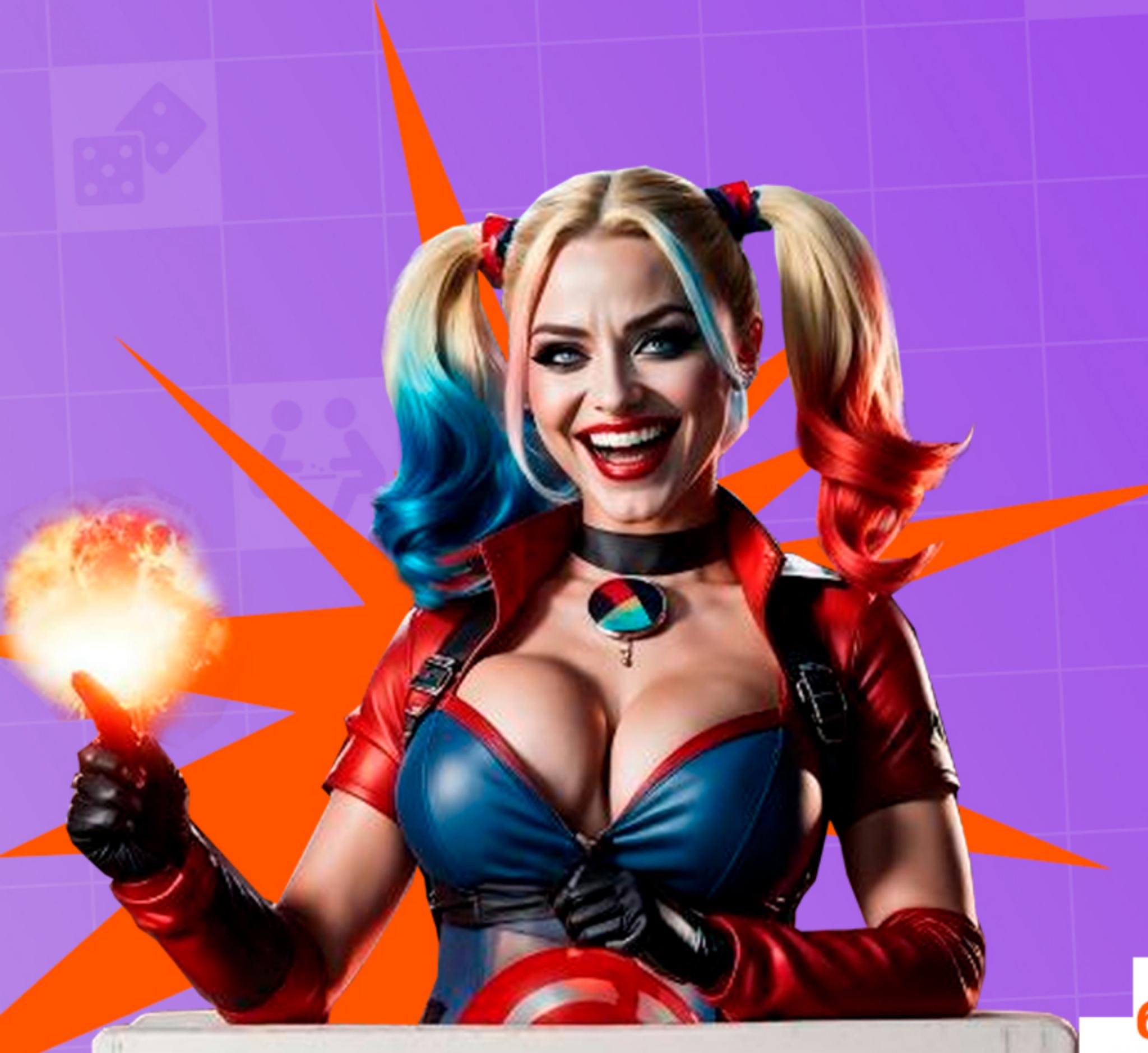


**КВИЗ
«ИГРА В КИНО»**



КВИЗ

КВИЗ ДЛЯ НАСТОЯЩИХ ЛЮБИТЕЛЕЙ КИНО!

Кино-игра с максимально разнообразными заданиями, в которой игрокам предстоит блеснуть своими познаниями в киноиндустрии и проявить свои технические творческие способности в полной мере в различных направлениях кинопроизводства, таких как: монтаж, озвучка, актёрское мастерство, техника речи и многих других.

ЦЕННОСТИ ИЛИ ЧТО ДАСТ ВАМ ЭТА ИГРА

1.

СОЗДАНИЕ СВЯЗЕЙ

Создает новые дружеские и рабочие связи между сотрудниками.

2.

ЭМОЦИОНАЛЬНЫЙ КОНТАКТ

Эмоционально сближает коллектив.

3.

КОРПОРАТИВНЫЙ ДУХ

Поднимает корпоративный дух без физического стресса.

4.

ХОРОШАЯ ЗАМЕНА АЛКОГОЛЮ

С нашей игрой выпитого алкоголя будет значительно меньше.



НАША ФИШКА — АНАЛОГОВ НЕТ

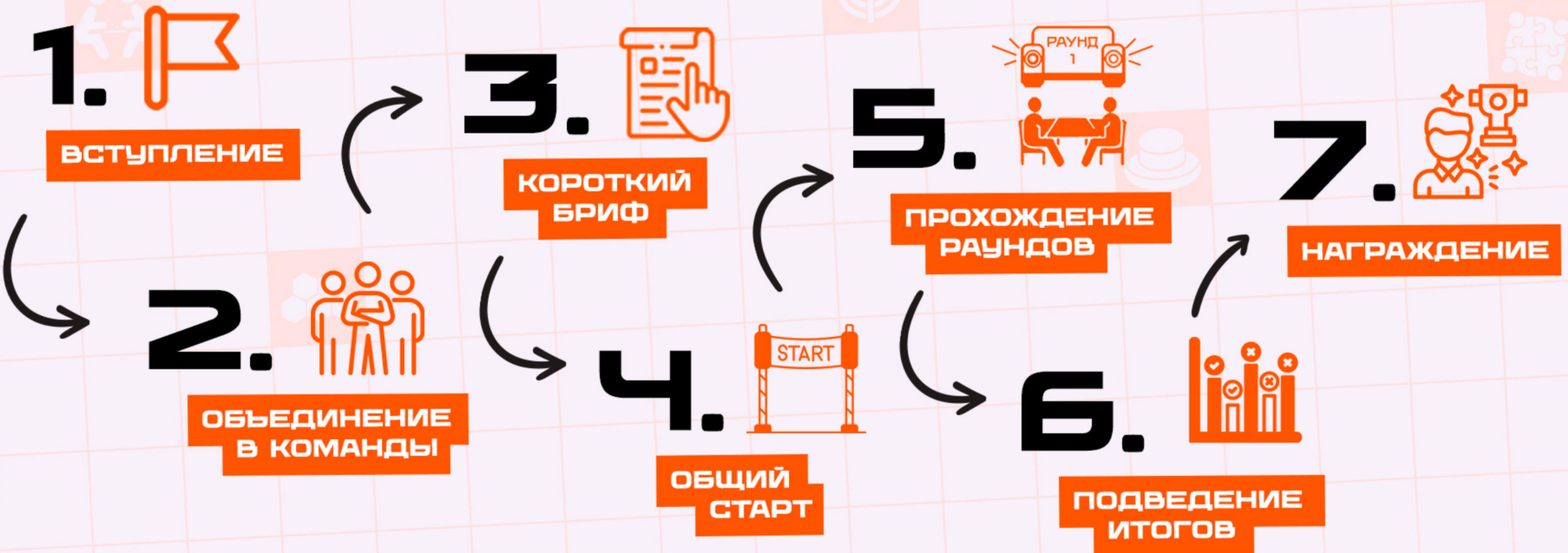
ИГРАЕМ НА РАДИО-СИСТЕМАХ
ИЛИ «УМНЫХ КНОПКАХ»

КОНКУРЕНТНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА:

- НЕТ НИКАКИХ ПРОВОДОВ
- ДАЛЬНОСТЬ СИГНАЛА ДО 100 М.
- НЕ ЗАВИСЯТ ОТ WI-FI, СИГНАЛ НЕ ГЛУШИТСЯ
- ПРОГРАМИРУЮТСЯ ПОД РАЗЛИЧНЫЕ ИГРОВЫЕ МЕХАНИКИ
- ВСЕ ПОДСЧЕТЫ АВТОМАТИЧЕСКИЕ И БЕЗ ОШИБОК
- СВЕТЯТСЯ И ПРИКОЛЬНО ЗВУЧАТ



МЕХАНИКА ИГРЫ



КООРДИНАТОР ИГРЫ #КОМАНДА

Отвечает за работу оборудования и координирует игровой процесс.

Знает всё о том, что и как работает.



ВЕДУЩИЙ В ТЕМЕ ПРОГРАММЫ #КОМАНДА

Спикер всего игрового процесса, комментатор.

На нём вся коммуникация между игрой, участниками и болельщиками, – чтобы было интересно всем.

Профессионал своего дела.



ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

На основе опыта проведённых 500+ программ, мы разработали 4 игровых модуля, закрывающих почти ВСЕ потребности наших клиентов!

БОЛЬШАЯ ИГРА

- 2 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – квиз-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- как альтернативу классическим конкурсам
- идеальное время игры: не надоело и не устали
- нравится такой формат игр

ИГРА В АРЕНДУ

- 2 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- Ведущий от вас
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- у ведущего сложный сценарий
- у вас есть любимый ведущий
- вы – ведущий)

МАЛАЯ ИГРА

- 1 час
- 4 раунда на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – квиз-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- хотят сэкономить
- есть только час на отдых
- и развлечение

КОРПОРАТИВ С ИГРОЙ

- 4 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – шоу-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- нравится этот формат мероприятия
- дешевле продлить ведущего, чем приглашать другого
- под стилистику игры делают всё мероприятие
- как-то так вышло)



А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

4 раунда
на 1 час игры

РАУНД 1. ЭПИЧЕСКАЯ СИЛА

Игрокам предстоит угадать, -
какой киношедевр прячется за
шуточным "трейлером".

ЭПИЧЕСКАЯ СИЛА
РАУНД 1



РАУНД 2. КОТОМАТОГРАФ

Даны кадры из известных
фильмов, лица героев закрыты
мордочками кошек. Задача:
угадать название фильмов.

КОТОМАТОГРАФ



РАУНД 3. КРЫЛАТАЯ КЛАССИКА

Игрокам нужно вспомнить
продолжение легендарной
цитаты.



РАУНД 4. X-FILES

Сложные вопросы из мира кино.
Каждый правильный ответ - 4
балла.

X-FILES

СЛОЖНЫЕ ВОПРОСЫ
ИЗ МИРА КИНО
КАЖДЫЙ
ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ
4 БАЛЛА

РАУНД 4



А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

+ 4 раунда
на 2 часа игры

РАУНД 5. МОНТАЖЕРЫ

Командам раздаются конверты. После старта таймера участники открывают их и находят 30 кадров киноплёнки, из которых нужно составить названия 10 фильмов.

5 РАУНД
МОНТАЖЁРЫ

РАУНД 6. СУПЕР БЛИЦ

Назовите 24 фильма из которых собран коллаж. За каждый угаданный фильм - 1 балл.



6 РАУНД
СУПЕР БЛИЦ

РАУНД 7. ЗВУКОВАЯ ДОРОЖКА

По нескольким фрагментам мелодии игрокам нужно составить ассоциативный ряд и угадать фильм, зашифрованный в музыке.



РАУНД 8. КИНОМАТЕМАТИКА

Команда решает арифметические примеры. Сложность - чисел в примере нет. Вместо них стоят кадры из кинолент, название которых надо угадать.

8 РАУНД
КИНОМАТЕМАТИКА





ЧТО ВАМ ТОЧНО стоит
РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ
НАШЕЙ ИГРЫ



**ЗВУКОВОЕ И ПРОЕКЦИОННОЕ
ОБОРУДОВАНИЕ**

Для комфортного ведения
и вывода контента на экран.



НАГРАДНУЮ АТРИБУТИКУ

Подарки приятно получать
всегда, особенно за победу.



КАРАОКЕ

Хорошее продолжение вечера,
особенно в небольших
компаниях.



ТЕМАТИЧЕСКУЮ ФОТО-ЗОНУ

Получить оригинальную
фотографию.



ЧТО ВАМ ТОЧНО стоит РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ НАШЕЙ ИГРЫ



КЕЙТЕРИНГ ОТ КОФЕ-БРЕЙКА ДО БАНКЕТА

Данный формат прекрасно сочетает еду и развлечения.



ТЕМАТИЧЕСКИЕ АТТРАКЦИОНЫ

Поддержат тему игры до и после программы.



ВЫСТУПЛЕНИЯ АРТИСТОВ

Отдохнуть и переключиться в перерывах между раундами.



КОНТАКТНЫЙ БАР

Под ПРАВИЛЬНЫЙ алкоголь играется горрраздо веселей.



ЭТО МЫ



А МЫ УЖЕ ПЛАНИРУЕМ
СЛЕДУЮЩЕЕ ВАШЕ МЕРОПРИЯТИЕ



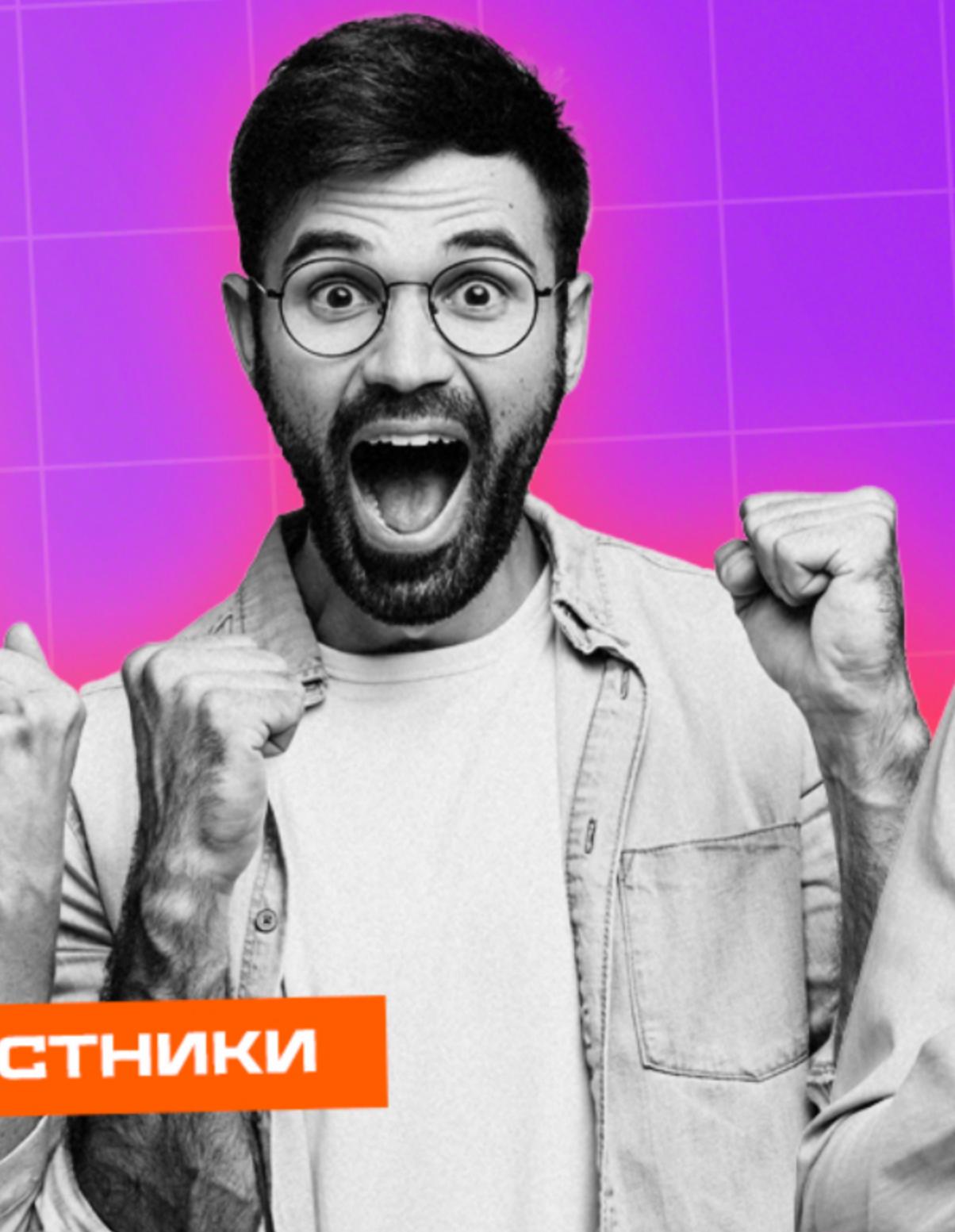
Как мы работаем:



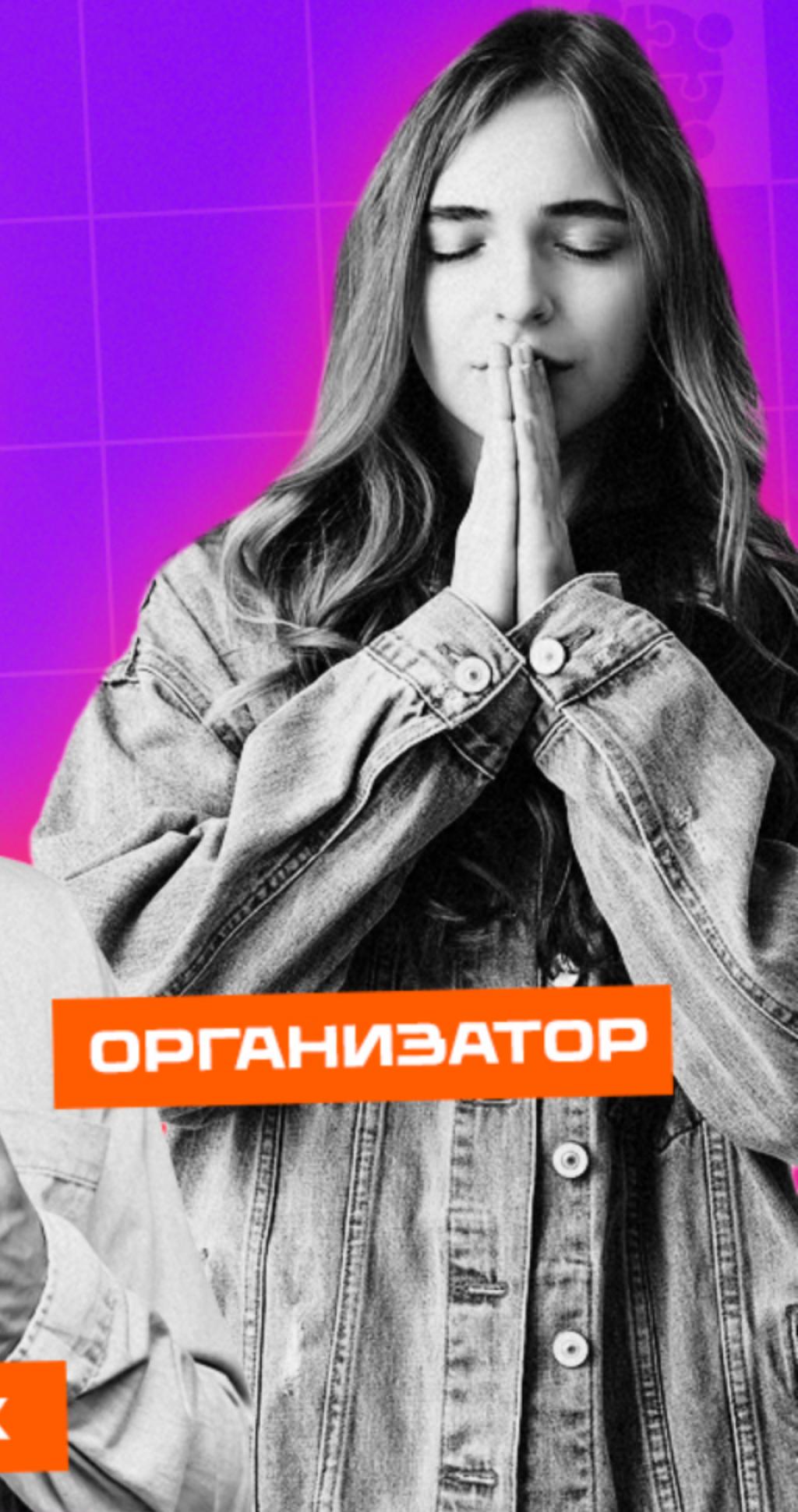
ПОБЕДИТЕЛЬ



УЧАСТНИКИ



ЗАКАЗЧИК



ОРГАНИЗАТОР