

СОЧЕТАНИЯ ДВУХ ИНТЕРЕСНЫХ ФОРМАТОВ!

Необычный «продвинутый» квиз с квестовым финалом.
Отвечая на вопросы квиза, команды должны собрать
слова, которые им помогут открыть сундук/сейф
с призом, который и является целью всей игры.

ЦЕННОСТИ ИЛИ ЧТО ДАСТ ВАМ ЭТА ИГРА

1.

СОЗДАНИЕ СВЯЗЕЙ

Создает новые дружеские и рабочие связи между сотрудниками.

2.

ЭМОЦИОНАЛЬНЫЙ КОНТАКТ

Эмоционально сближает коллектив.

3.

КОРПОРАТИВНЫЙ ДУХ

Поднимает корпоративный дух без физического стресса.

4.

ХОРОШАЯ ЗАМЕНА АЛКОГОЛЮ

С нашей игрой выпитого алкоголя будет значительно меньше.



НАША ФИШКА — АНАЛОГОВ НЕТ

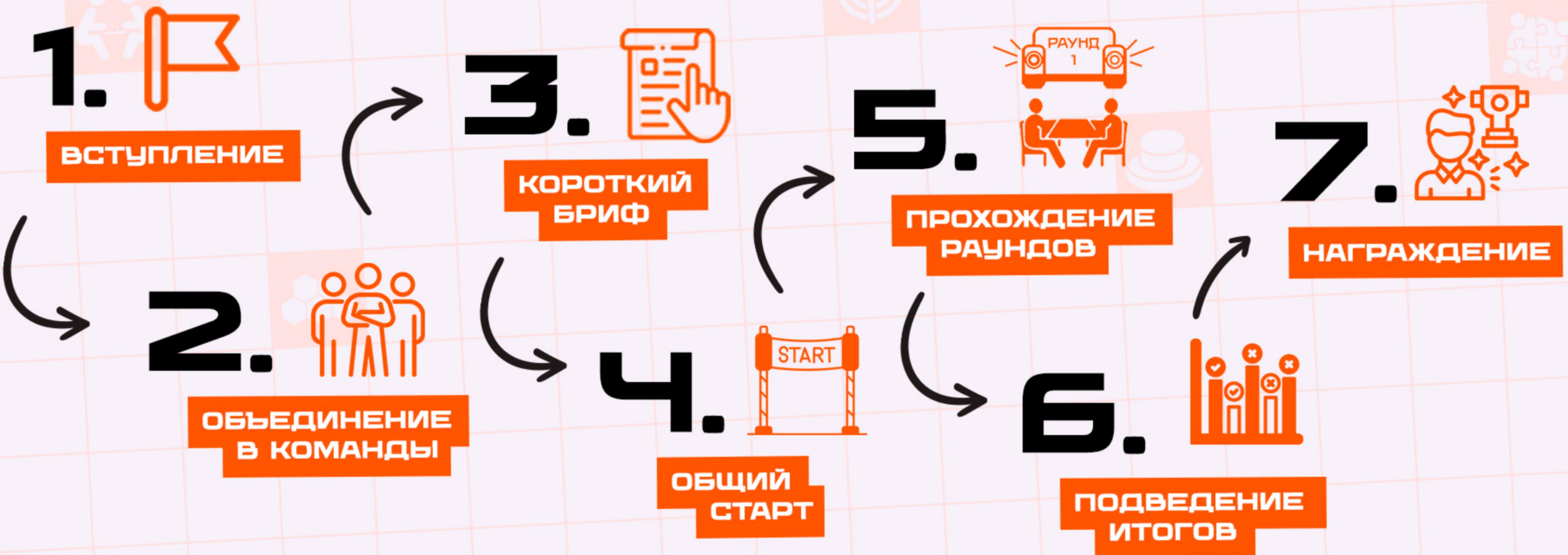
ИГРАЕМ НА РАДИО-СИСТЕМАХ
ИЛИ «УМНЫХ КНОПКАХ»

КОНКУРЕНТНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА:

- НЕТ НИКАКИХ ПРОВОДОВ
- ДАЛЬНОСТЬ СИГНАЛА ДО 100 М.
- НЕ ЗАВИСЯТ ОТ WI-FI, СИГНАЛ НЕ ГЛУШИТСЯ
- ПРОГРАМИРУЮТСЯ ПОД РАЗЛИЧНЫЕ ИГРОВЫЕ МЕХАНИКИ
- ВСЕ ПОДСЧЕТЫ АВТОМАТИЧЕСКИЕ И БЕЗ ОШИБОК
- СВЕТЯТСЯ И ПРИКОЛЬНО ЗВУЧАТ



МЕХАНИКА ИГРЫ



КООРДИНАТОР ИГРЫ #КОМАНДА

Отвечает за работу оборудования и координирует игровой процесс.

Знает всё о том, что и как работает.



ВЕДУЩИЙ В ТЕМЕ ПРОГРАММЫ #КОМАНДА

Спикер всего игрового процесса, комментатор.

На нём вся коммуникация между игрой, участниками и болельщиками, – чтобы было интересно всем.

Профессионал своего дела.



ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

На основе опыта проведённых 500+ программ, мы разработали 3 игровых модуля, закрывающих почти ВСЕ потребности наших клиентов!

БОЛЬШАЯ ИГРА

- 2 часа
- 5 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – квиз-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: слова финального слогана, командные карточки, дипломы

Почему берут:

- как альтернативу классическим конкурсам
- идеальное время игры: не надоело и не устали
- нравится такой формат игр
- нет места

КОРПОРАТИВ С ИГРОЙ

- 4 часа
- 5 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – шоу-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: слова финального слогана, командные карточки, дипломы

Почему берут:

- нравится этот формат мероприятия
- дешевле продлить ведущего, чем приглашать другого
- под стилистику игры делают всё мероприятие
- как-то так вышло)

ИГРА В АРЕНДУ

- 2 часа
- 5 раундов на «умных кнопках»
- Ведущий от вас
- 1 координатор игры
- полиграфия: слова финального слогана, командные карточки, дипломы

Почему берут:

- у ведущего сложный сценарий
- у вас есть любимый ведущий
- вы – ведущий)



А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

4 раунда
на 2 часа игры

РАУНД 1. РАЗМИНКА

Разминаемся несложными
текстовыми вопросами.
Отвечаем быстро, но подумав.

Раунд 1 «Разминка»

Лёгкие вопросы
на сообразительность



РАУНД 2. УШКИ НА МАКУШКИ

В этом раунде будут разные
аудио вопросы, навострите
ваши уши!

Раунд 2 «Ушки на макушке»



Аудио вопросы

РАУНД 3. ФОТОАТЕЛЬЕ

В раунде "Фотоателье" вопросы
для участников состоят из
фотографий, рисунков и
коллажей. Протираем глаза!

Раунд 3 «Фотоателье»

Фото вопросы



РАУНД 4. ЗОРКИЙ ГЛАЗ

Внимательно смотрите видео на
экране - вглядывайтесь в любую
мелочь.

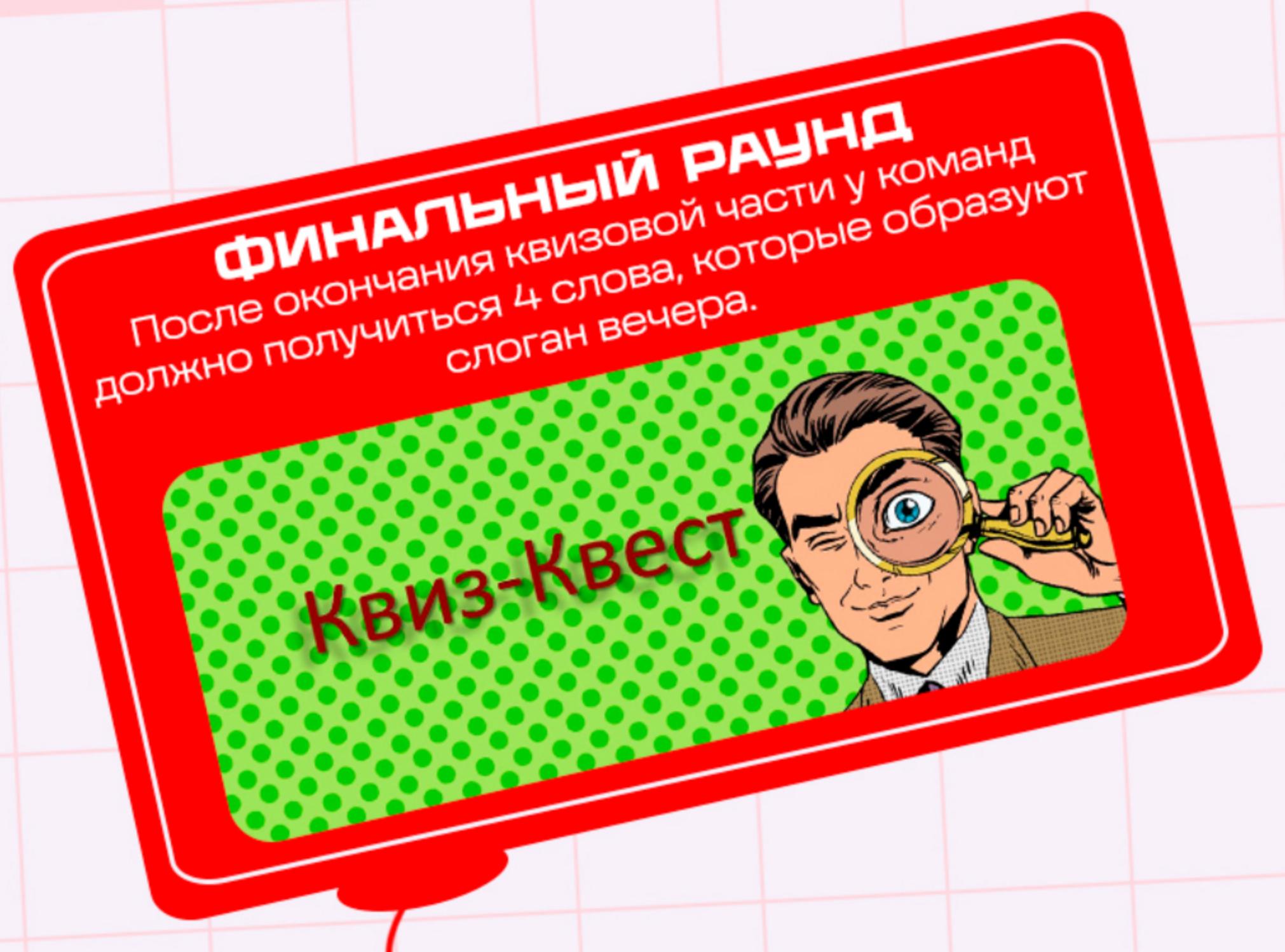
Раунд 4 «Зоркий глаз»

Видео вопросы на
внимательность



А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

Финальный
раунд





ЧТО ВАМ ТОЧНО стоит
РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ
НАШЕЙ ИГРЫ



**ЗВУКОВОЕ И ПРОЕКЦИОННОЕ
ОБОРУДОВАНИЕ**

Для комфортного ведения
и вывода контента на экран.



НАГРАДНУЮ АТРИБУТИКУ

Подарки приятно получать
всегда, особенно за победу.



ТЕМАТИЧЕСКУЮ ФОТО-ЗОНУ

Получить оригинальную
фотографию.



КАРАОКЕ

Хорошее продолжение вечера,
особенно в небольших
компаниях.



ЧТО ВАМ ТОЧНО стоит РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ НАШЕЙ ИГРЫ



КЕЙТЕРИНГ ОТ КОФЕ-БРЕЙКА ДО БАНКЕТА

Данный формат прекрасно сочетает еду и развлечения.



ТЕМАТИЧЕСКИЕ АТТРАКЦИОНЫ

Поддержат тему игры до и после программы.



ВЫСТУПЛЕНИЯ АРТИСТОВ

Отдохнуть и переключиться в перерывах между раундами.



КОНТАКТНЫЙ БАР

Под ПРАВИЛЬНЫЙ алкоголь играется горрраздо веселей.



ЭТО МЫ



А МЫ УЖЕ ПЛАНИРУЕМ
СЛЕДУЮЩЕЕ ВАШЕ МЕРОПРИЯТИЕ



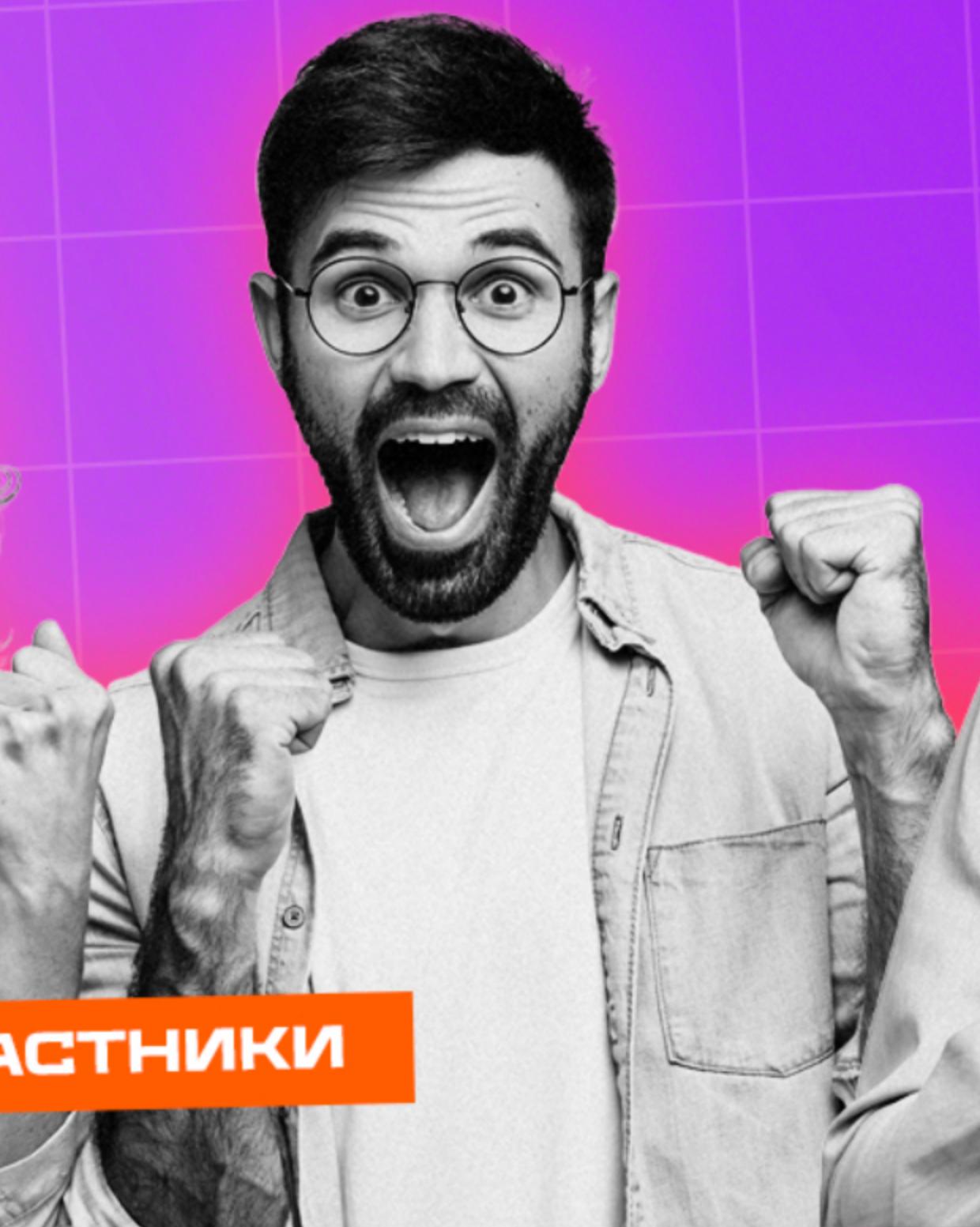
Как мы работаем:



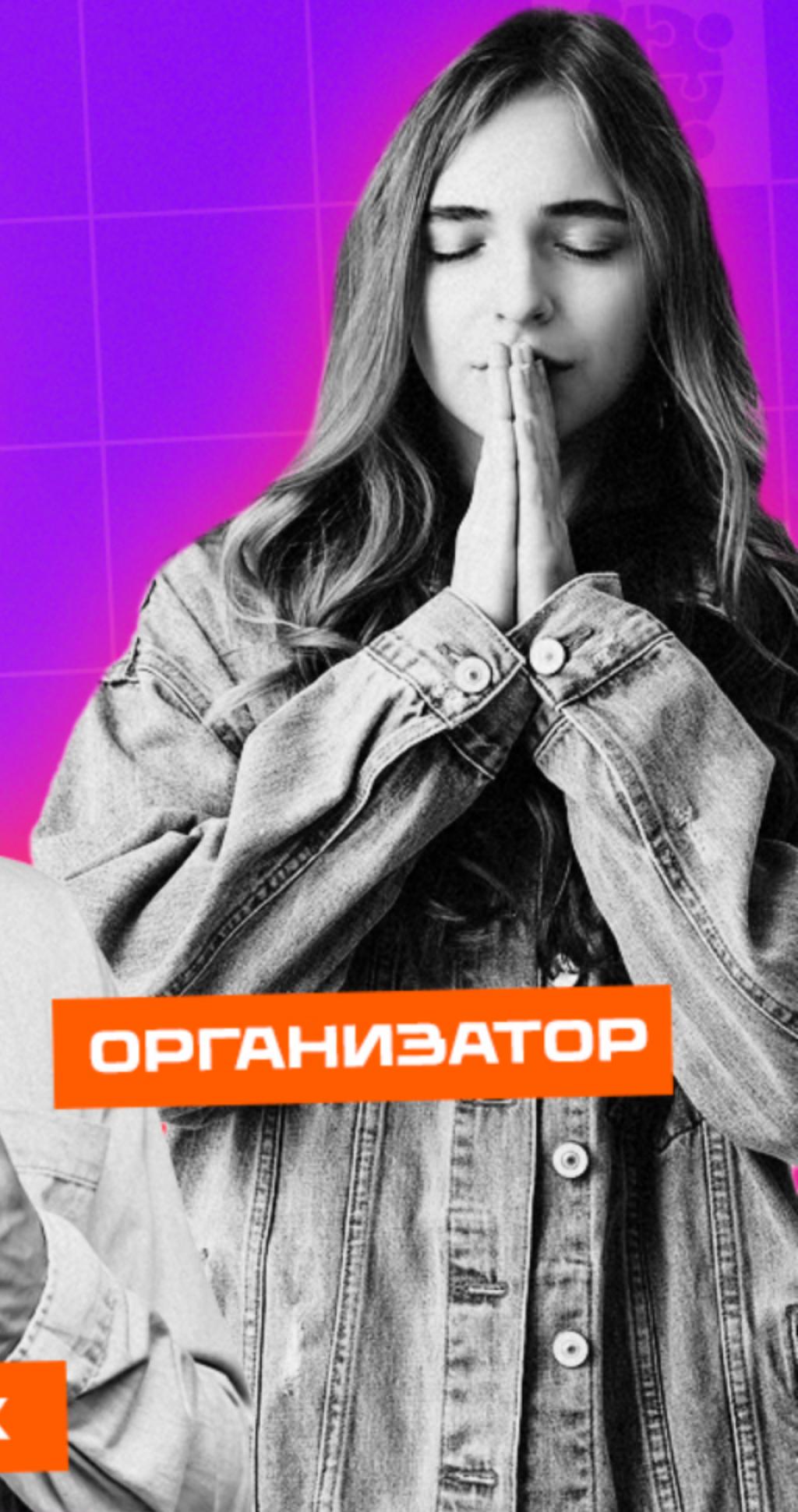
ПОБЕДИТЕЛЬ



УЧАСТНИКИ



ЗАКАЗЧИК



ОРГАНИЗАТОР