

ИГРА
«МЕД КВИЗ»



ПРОВЕРКА И ЗАКРЕПЛЕНИЕ МЕДИЦИНСКИХ ЗНАНИЙ В ИГРОВОЙ ФОРМЕ!

**Этот квиз поможет в игровой форме проверить
как базовые медицинские знания
в различных областях, так и закрепит новую
приобретённую информацию в рамках медицинского
делового мероприятия.
Подойдёт для тематических медицинских вечеринок
среди профессионалов данной профессии.**

ЦЕННОСТИ ИЛИ ЧТО ДАСТ ВАМ ЭТА ИГРА

1.

СОЗДАНИЕ СВЯЗЕЙ

Создает новые дружеские и рабочие связи между сотрудниками.

3.

КОРПОРАТИВНЫЙ ДУХ

Поднимает корпоративный дух без физического стресса.

2.

ЭМОЦИОНАЛЬНЫЙ КОНТАКТ

Эмоционально сближает коллектив.

4.

ХОРОШАЯ ЗАМЕНА АЛКОГОЛЮ

С нашей игрой выпитого алкоголя будет значительно меньше.



НАША ФИШКА — АНАЛОГОВ НЕТ

ИГРАЕМ НА РАДИО-СИСТЕМАХ
ИЛИ «УМНЫХ КНОПКАХ»

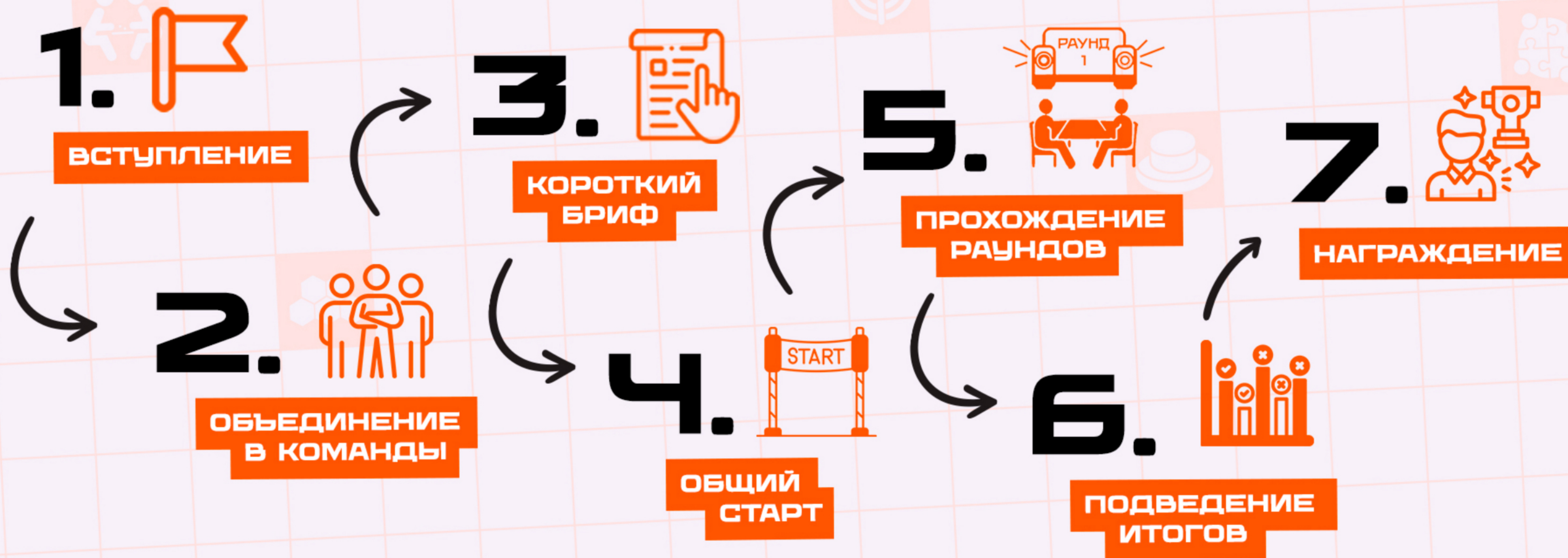
КОНКУРЕНТНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА:

- НЕТ НИКАКИХ ПРОВОДОВ
- ДАЛЬНОСТЬ СИГНАЛА ДО 100 М.
- НЕ ЗАВИСЯТ ОТ WI-FI, СИГНАЛ НЕ ГЛУШИТСЯ
- ПРОГРАМИРУЮТСЯ ПОД РАЗЛИЧНЫЕ ИГРОВЫЕ МЕХАНИКИ
- ВСЕ ПОДСЧЕТЫ АВТОМАТИЧЕСКИЕ И БЕЗ ОШИБОК
- СВЕТАТСЯ И ПРИКОЛЬНО ЗВУЧАТ



МЕХАНИКА ИГРЫ

СЦЕНАРИЙ ИГРЫ РАСПИСАН ПОМИНУТНО.
ВСЯ АНИМАЦИОННАЯ КОМАНДА ЗНАЕТ ЧТО ДЕЛАТЬ.
НИКАКИХ ПАУЗ, ТОЛЬКО МУЗЫКАЛЬНЫЕ!
ВАМ ОСТАЁТСЯ ТОЛЬКО ДОВЕРИТСЯ ПРОФЕССИОНАЛАМ!



КООРДИНАТОР ИГРЫ #КОМАНДА

Отвечает за работу оборудования
и координирует игровой процесс.

Знает всё о том, что и как работает.



ВЕДУЩИЙ В ТЕМЕ ПРОГРАММЫ #КОМАНДА

Спикер всего игрового процесса, комментатор.

На нём вся коммуникация между игрой,
участниками и болельщиками, - чтобы было
интересно всем.

Профессионал своего дела.



ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

На основе опыта проведённых 500+ программ, мы разработали 4 игровых модуля, закрывающих почти ВСЕ потребности наших клиентов!

БОЛЬШАЯ ИГРА

- 2 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – квиз-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- как альтернативу классическим конкурсам
- идеальное время игры: не надоело и не устали
- нравится такой формат игр

ИГРА В АРЕНДУ

- 2 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- Ведущий от вас
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- у ведущего сложный сценарий
- у вас есть любимый ведущий
- вы – ведущий)

КОРПОРАТИВ С ИГРОЙ

- 4 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – шоу-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- нравится этот формат мероприятия
- дешевле продлить ведущего, чем приглашать другого
- под стилистику игры делают всё мероприятие
- как-то так вышло)

МАЛАЯ ИГРА

- 1 час
- 4 раунда на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – квиз-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- хотят сэкономить
- есть только час на отдых и развлечение



А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

4 раунда
на 1 час игры

РАУНД 1. ТО, ЧТО ДОКТОР ПРОПИСАЛ

Вам нужно угадать диагноз по рецепту врача. За каждый правильный ответ 1 балл.

РАУНД 1
«ТО, ЧТО ДОКТОР ПРОПИСАЛ»



РАУНД 3. ФОТО МЕДИЦИНА

В раунде будут фото вопросы. За каждый правильный ответ 2 балла.

РАУНД 3
«ФОТО МЕДИЦИНА»



РАУНД 2. ЕСТЬ ВАРИАНТ

Вопросы с вариантами ответа. За правильный ответ с первого раза — 2 балла, с последующих попыток — 1 балл.

РАУНД 2
«ЕСТЬ ВАРИАНТ»



РАУНД 4. ВСЁ ПО ПОЛОЧКАМ

Расположите события в хронологии. За верный ответ — 1 балл. Максимум за вопрос — 5 баллов.

РАУНД 4
«ВСЁ ПО ПОЛОЧКАМ»



А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

+ 4 раунда
на 2 часа игры

**РАУНД 7.
ТЕЛЕМЕДИЦИНА**
Мультимедиа вопросы.



**РАУНД 7
«ТЕЛЕМЕДИЦИНА»**

**РАУНД 5.
ПОСТАВЬ ДИАГНОЗ ПО ПЕСНЕ**

Музыкальный раунд. По музыкальному отрывку вам необходимо поставить диагноз.



**РАУНД 5
«ПОСТАВЬ ДИАГНОЗ ПО ПЕСНЕ»**

**РАУНД 6.
ИСТОРИЯ МЕДИЦИНЫ**

Вопросы посложнее – исторические факты.



**РАУНД 6
«ИСТОРИЯ МЕДИЦИНЫ»**

**РАУНД 8.
СТАВКИ СДЕЛАНЫ**

10 сложных вопросов. На каждый вопрос делаем ставку от 1 до 5 баллов. Если ответ правильный, – баллы прибавляются.

**РАУНД 8
«СТАВКИ СДЕЛАНЫ»**



ЧТО ВАМ **ТОЧНО** СТОИТ
РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ
НАШЕЙ ИГРЫ

НАГРАДНУЮ АТТРИБУТИКУ

Подарки приятно получать
всегда, особенно за победу.



**ЗВУКОВОЕ И ПРОЕКЦИОННОЕ
ОБОРУДОВАНИЕ**

Для комфортного ведения
и вывода контента на экран.



ТЕМАТИЧЕСКУЮ ФОТО-ЗОНУ

Получить оригинальную
фотографию.



КАРАОКЕ

Хорошее продолжение вечера,
особенно в небольших
компаниях.



ЧТО ВАМ **ТОЧНО** СТОИТ
РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ
НАШЕЙ ИГРЫ

ТЕМАТИЧЕСКИЕ АТТРАКЦИОНЫ

Поддержат тему игры до
и после программы.



КЕЙТЕРИНГ ОТ КОФЕ-БРЕЙКА ДО БАНКЕТА

Данный формат прекрасно
сочетает еду и развлечения.



КОНТАКТНЫЙ БАР

Под **ПРАВИЛЬНЫЙ** алкоголь
играется горrrрраздо веселей.



ВЫСТУПЛЕНИЯ АРТИСТОВ

Отдохнуть и переключиться
в перерывах между раундами.



ЭТО МЫ



А МЫ УЖЕ ПЛАНИРУЕМ
СЛЕДУЮЩЕЕ ВАШЕ МЕРОПРИЯТИЕ

Как мы работаем:

ПОБЕДИТЕЛЬ

УЧАСТНИКИ

ЗАКАЗЧИК

ОРГАНИЗАТОР

