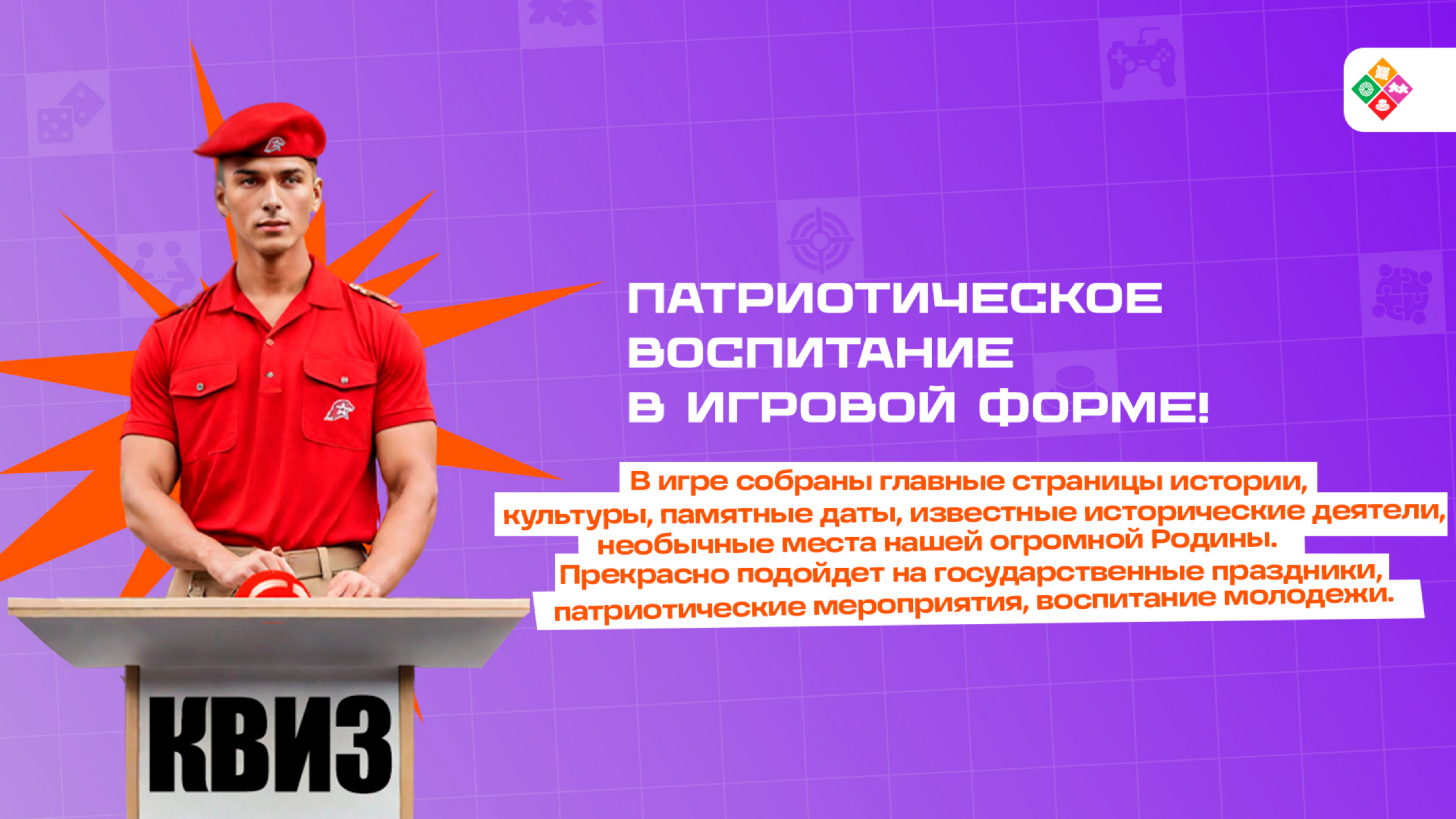


**ИГРА
«ПАТРИОТИЧЕСКИЙ
КВИЗ»**



ПАТРИОТИЧЕСКОЕ ВОСПИТАНИЕ В ИГРОВОЙ ФОРМЕ!

В игре собраны главные страницы истории, культуры, памятные даты, известные исторические деятели, необычные места нашей огромной Родины. Прекрасно подойдет на государственные праздники, патриотические мероприятия, воспитание молодежи.



КВИЗ

ЦЕННОСТИ ИЛИ ЧТО ДАСТ ВАМ ЭТА ИГРА

1.

СОЗДАНИЕ СВЯЗЕЙ

Создает новые дружеские и рабочие связи между сотрудниками.

3.

КОРПОРАТИВНЫЙ ДУХ

Поднимает корпоративный дух без физического стресса.

2.

ЭМОЦИОНАЛЬНЫЙ КОНТАКТ

Эмоционально сближает коллектив.

4.

ХОРОШАЯ ЗАМЕНА АЛКОГОЛЮ

С нашей игрой выпитого алкоголя будет значительно меньше.

НАША ФИШКА — АНАЛОГОВ НЕТ

ИГРАЕМ НА РАДИО-СИСТЕМАХ
ИЛИ «УМНЫХ КНОПКАХ»

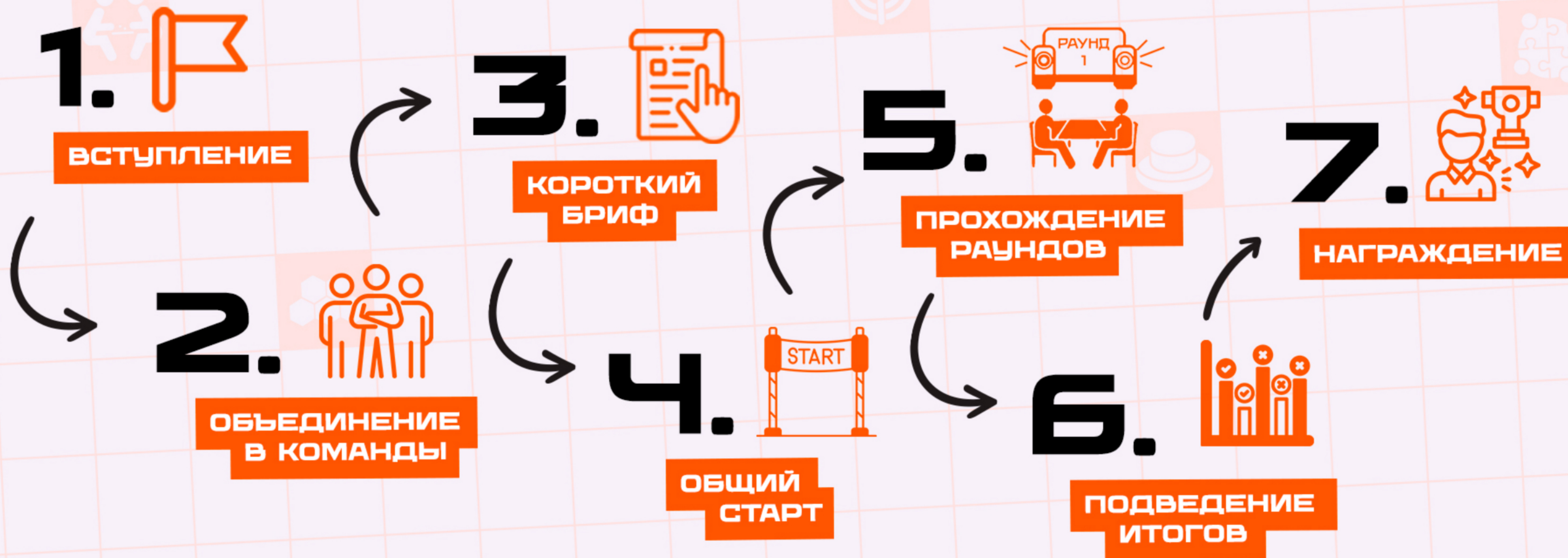
КОНКУРЕНТНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА:

- НЕТ НИКАКИХ ПРОВОДОВ
- ДАЛЬНОСТЬ СИГНАЛА ДО 100 М.
- НЕ ЗАВИСЯТ ОТ WI-FI, СИГНАЛ НЕ ГЛУШИТСЯ
- ПРОГРАМИРУЮТСЯ ПОД РАЗЛИЧНЫЕ ИГРОВЫЕ МЕХАНИКИ
- ВСЕ ПОДСЧЕТЫ АВТОМАТИЧЕСКИЕ И БЕЗ ОШИБОК
- СВЕТАТСЯ И ПРИКОЛЬНО ЗВУЧАТ



МЕХАНИКА ИГРЫ

СЦЕНАРИЙ ИГРЫ РАСПИСАН ПОМИНУТНО.
ВСЯ АНИМАЦИОННАЯ КОМАНДА ЗНАЕТ ЧТО ДЕЛАТЬ.
НИКАКИХ ПАУЗ, ТОЛЬКО МУЗЫКАЛЬНЫЕ!
ВАМ ОСТАЁТСЯ ТОЛЬКО ДОВЕРИТСЯ ПРОФЕССИОНАЛАМ!



КООРДИНАТОР ИГРЫ #КОМАНДА

Отвечает за работу оборудования
и координирует игровой процесс.

Знает всё о том, что и как работает.



ВЕДУЩИЙ В ТЕМЕ ПРОГРАММЫ #КОМАНДА

Спикер всего игрового процесса, комментатор.

На нём вся коммуникация между игрой,
участниками и болельщиками, - чтобы было
интересно всем.

Профессионал своего дела.



ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

На основе опыта проведённых 500+ программ, мы разработали 4 игровых модуля, закрывающих почти ВСЕ потребности наших клиентов!

БОЛЬШАЯ ИГРА

- 2 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – квиз-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- как альтернативу классическим конкурсам
- идеальное время игры: не надоело и не устали
- нравится такой формат игр

ИГРА В АРЕНДУ

- 2 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- Ведущий от вас
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- у ведущего сложный сценарий
- у вас есть любимый ведущий
- вы – ведущий)

КОРПОРАТИВ С ИГРОЙ

- 4 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – шоу-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- нравится этот формат мероприятия
- дешевле продлить ведущего, чем приглашать другого
- под стилистику игры делают всё мероприятие
- как-то так вышло)

МАЛАЯ ИГРА

- 1 час
- 4 раунда на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – квиз-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- хотят сэкономить
- есть только час на отдых и развлечение



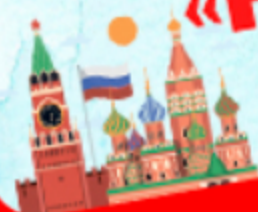
А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

4 раунда
на 1 час игры

РАУНД 1. РАЗМИНКА

Угадайте город России по фотографии.

1 РАУНД «РАЗМИНКА»



РАУНД 3. МОЯ МОСКВА

Вопросы об истории Москвы.

3 РАУНД «МОЯ МОСКВА»



РАУНД 2. РОССИЯ

Общие вопросы о России.

2 РАУНД «РОССИЯ»



РАУНД 4. РОССИЙСКИЙ СПОРТ

Вопросы об истории спорта России.

4 РАУНД «РОССИЙСКИЙ СПОРТ»



А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

+ 4 раунда
на 2 часа игры

РАУНД 5. РУССКАЯ КУХНЯ

Вопросы об истории кухни России.

5 РАУНД «РУССКАЯ КУХНЯ»



РАУНД 7. ТОЛЬКО ФАКТЫ

Интересные факты о нашей стране.

7 РАУНД «ТОЛЬКО ФАКТЫ»



РАУНД 6. ТВОРИ ДОБРО

Вопросы о благотворительности и волонтерском движении в России.

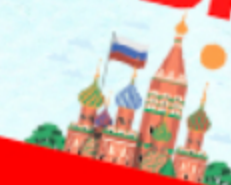
6 РАУНД «ТВОРИ ДОБРО»



РАУНД 8. СТАВКИ СДЕЛАНЫ

Играем с бланками 7 вопросов. На каждый вопрос делаем ставку от 1 до 5 баллов. Если ответ правильный, баллы +. Если неправильный, баллы –.

8 РАУНД «СТАВКИ СДЕЛАНЫ»



ЧТО ВАМ **ТОЧНО** СТОИТ
РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ
НАШЕЙ ИГРЫ

НАГРАДНУЮ АТТРИБУТИКУ

Подарки приятно получать
всегда, особенно за победу.



**ЗВУКОВОЕ И ПРОЕКЦИОННОЕ
ОБОРУДОВАНИЕ**

Для комфортного ведения
и вывода контента на экран.



ТЕМАТИЧЕСКУЮ ФОТО-ЗОНУ

Получить оригинальную
фотографию.



КАРАОКЕ

Хорошее продолжение вечера,
особенно в небольших
компаниях.



**ЧТО ВАМ ТОЧНО СТОИТ
РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ
НАШЕЙ ИГРЫ**

**ТЕМАТИЧЕСКИЕ
АТТРАКЦИОНЫ**

Поддержат тему игры до
и после программы.



**КЕЙТЕРИНГ ОТ КОФЕ-БРЕЙКА
ДО БАНКЕТА**

Данный формат прекрасно
сочетает еду и развлечения.



КОНТАКТНЫЙ БАР

Под ПРАВИЛЬНЫЙ алкоголь
играется горrrрраздо веселей.



**ВЫСТУПЛЕНИЯ
АРТИСТОВ**

Отдохнуть и переключиться
в перерывах между раундами.



ЭТО МЫ



А МЫ УЖЕ ПЛАНИРУЕМ
СЛЕДУЮЩЕЕ ВАШЕ МЕРОПРИЯТИЕ

Как мы работаем:

ПОБЕДИТЕЛЬ

УЧАСТНИКИ

ЗАКАЗЧИК

ОРГАНИЗАТОР

