





ОТЛИЧНОЕ ДОПОЛНЕНИЕ К ГАВАЙСКОЙ ВЕЧЕРИНКЕ!

Тематический квиз о традициях, культуре
и обычаях гавайского народа, собранный в
интересные текстовые, фото, видео и аудио вопросы.

ЦЕННОСТИ ИЛИ ЧТО ДАСТ ВАМ ЭТА ИГРА

1.

СОЗДАНИЕ СВЯЗЕЙ

Создает новые дружеские и рабочие связи между сотрудниками.

3.

КОРПОРАТИВНЫЙ ДУХ

Поднимает корпоративный дух без физического стресса.

2.

ЭМОЦИОНАЛЬНЫЙ КОНТАКТ

Эмоционально сближает коллектив.

4.

ХОРОШАЯ ЗАМЕНА АЛКОГОЛЮ

С нашей игрой выпитого алкоголя будет значительно меньше.



НАША ФИШКА — АНАЛОГОВ НЕТ

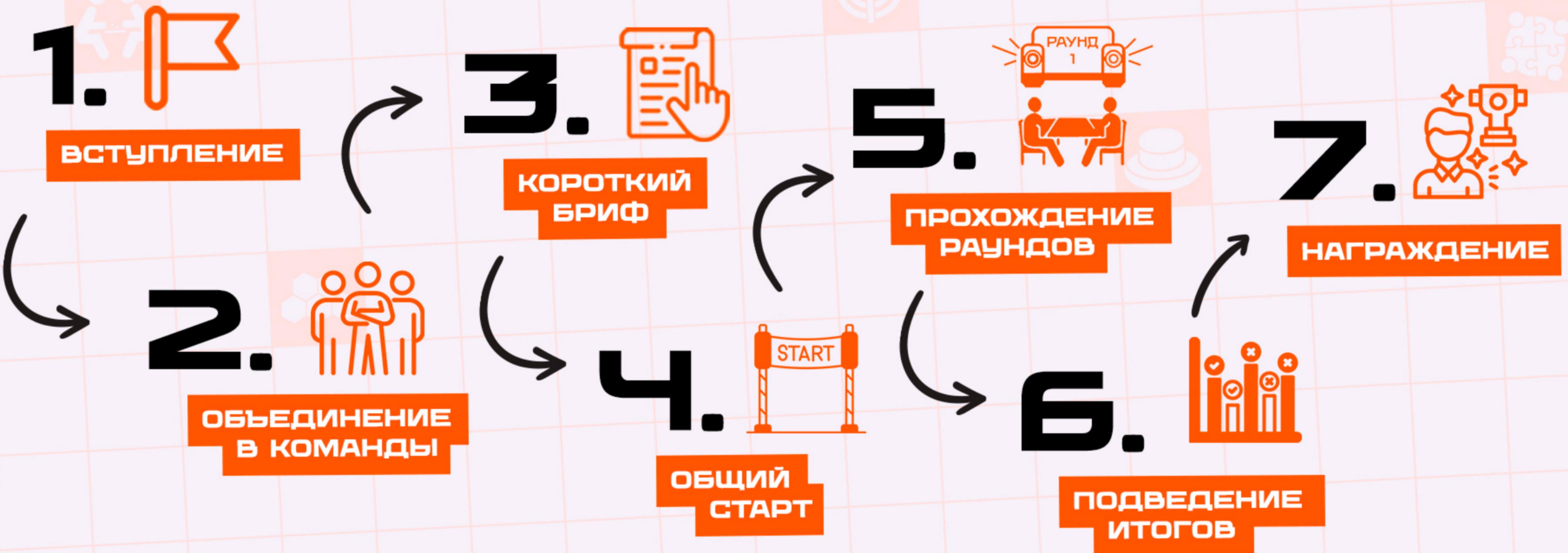
ИГРАЕМ НА РАДИО-СИСТЕМАХ
ИЛИ «УМНЫХ КНОПКАХ»

КОНКУРЕНТНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА:

- НЕТ НИКАКИХ ПРОВОДОВ
- ДАЛЬНОСТЬ СИГНАЛА ДО 100 М.
- НЕ ЗАВИСЯТ ОТ WI-FI, СИГНАЛ НЕ ГЛУШИТСЯ
- ПРОГРАМИРУЮТСЯ ПОД РАЗЛИЧНЫЕ ИГРОВЫЕ МЕХАНИКИ
- ВСЕ ПОДСЧЕТЫ АВТОМАТИЧЕСКИЕ И БЕЗ ОШИБОК
- СВЕТЯТСЯ И ПРИКОЛЬНО ЗВУЧАТ



МЕХАНИКА ИГРЫ



КООРДИНАТОР ИГРЫ #КОМАНДА

Отвечает за работу оборудования и координирует игровой процесс.

Знает всё о том, что и как работает.



ВЕДУЩИЙ В ТЕМЕ ПРОГРАММЫ #КОМАНДА

Спикер всего игрового процесса, комментатор.

На нём вся коммуникация между игрой, участниками и болельщиками, – чтобы было интересно всем.

Профессионал своего дела.



ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

На основе опыта проведённых 500+ программ, мы разработали 4 игровых модуля, закрывающих почти ВСЕ потребности наших клиентов!

БОЛЬШАЯ ИГРА

- 2 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – квиз-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- как альтернативу классическим конкурсам
- идеальное время игры: не надоело и не устали
- нравится такой формат игр

ИГРА В АРЕНДУ

- 2 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- Ведущий от вас
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- у ведущего сложный сценарий
- у вас есть любимый ведущий
- вы – ведущий)

МАЛАЯ ИГРА

- 1 час
- 4 раунда на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – квиз-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- хотят сэкономить
- есть только час на отдых
- и развлечение

КОРПОРАТИВ С ИГРОЙ

- 4 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – шоу-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- нравится этот формат мероприятия
- дешевле продлить ведущего, чем приглашать другого
- под стилистику игры делают всё мероприятие
- как-то так вышло)



А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

4 раунда
на 1 час игры

РАУНД 1. РАЗМИНКА

Лёгкие вопросы с вариантами
ответов. За каждый правильный
ответ 1 балл.

Раунд 1
«Разминка»

РАУНД 2. ЭТО ЛОГИЧНО

Вопросы на логику. За каждый
правильный ответ 2 балла.

Раунд 2
«Это Логично»

РАУНД 3. ЮМОР

Смешные вопросы. За каждый
правильный ответ 3 балла.

Раунд 3

«Юмор»

РАУНД 4. КАПИТАНСКИЙ

Капитаны играют отдельно от
своих команд. 4 балла
засчитывается только если
правильный ответ и команды и
капитана совпадёт.

Раунд 4
«Капитанский»



А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

+ 4 раунда
на 2 часа игры

РАУНД 5. ИСКУССТВО

Вопросы про музыку, кино, литературу. За каждый правильный ответ 4 балла.

Раунд 5
«искусство»

**РАУНД 7.
ФОРМУЛА ВСЕГО**
На экране появляются картинки со знаком сложения между ними. Игрокам нужно дать ассоциацию на результат их слияния, чтобы получился новый предмет.

Раунд 7
«Формула всего»

РАУНД 8. ЗВЕЗДНОЕ СЛИЯНИЕ

На экране появляется коллаж из 2 известных личностей. Игрокам необходимо угадать, из кого собран портрет.

Раунд 8
«Звёздное слияние»

РАУНД 6. СТАВКИ СДЕЛАНЫ

На каждый вопрос делаем ставку от 1 до 10 баллов. Если ответ правильный, то баллы +. Если неправильный, то баллы -.

Раунд 6
«Ставки сделаны»





ЧТО ВАМ ТОЧНО стоит РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ НАШЕЙ ИГРЫ



ЗВУКОВОЕ И ПРОЕКЦИОННОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

Для комфорtnого ведения
и вывода контента на экран.



НАГРАДНУЮ АТРИБУТИКУ

Подарки приятно получать
всегда, особенно за победу.



ТЕМАТИЧЕСКУЮ ФОТО-ЗОНУ

Получить оригинальную
фотографию.



КАРАОКЕ

Хорошее продолжение вечера,
особенно в небольших
компаниях.



ЧТО ВАМ ТОЧНО стоит РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ НАШЕЙ ИГРЫ



КЕЙТЕРИНГ ОТ КОФЕ-БРЕЙКА ДО БАНКЕТА

Данный формат прекрасно сочетает еду и развлечения.



ТЕМАТИЧЕСКИЕ АТТРАКЦИОНЫ

Поддержат тему игры до и после программы.



КОНТАКТНЫЙ БАР

Под ПРАВИЛЬНЫЙ алкоголь играется горрраздо веселей.



ВЫСТУПЛЕНИЯ АРТИСТОВ

Отдохнуть и переключиться в перерывах между раундами.

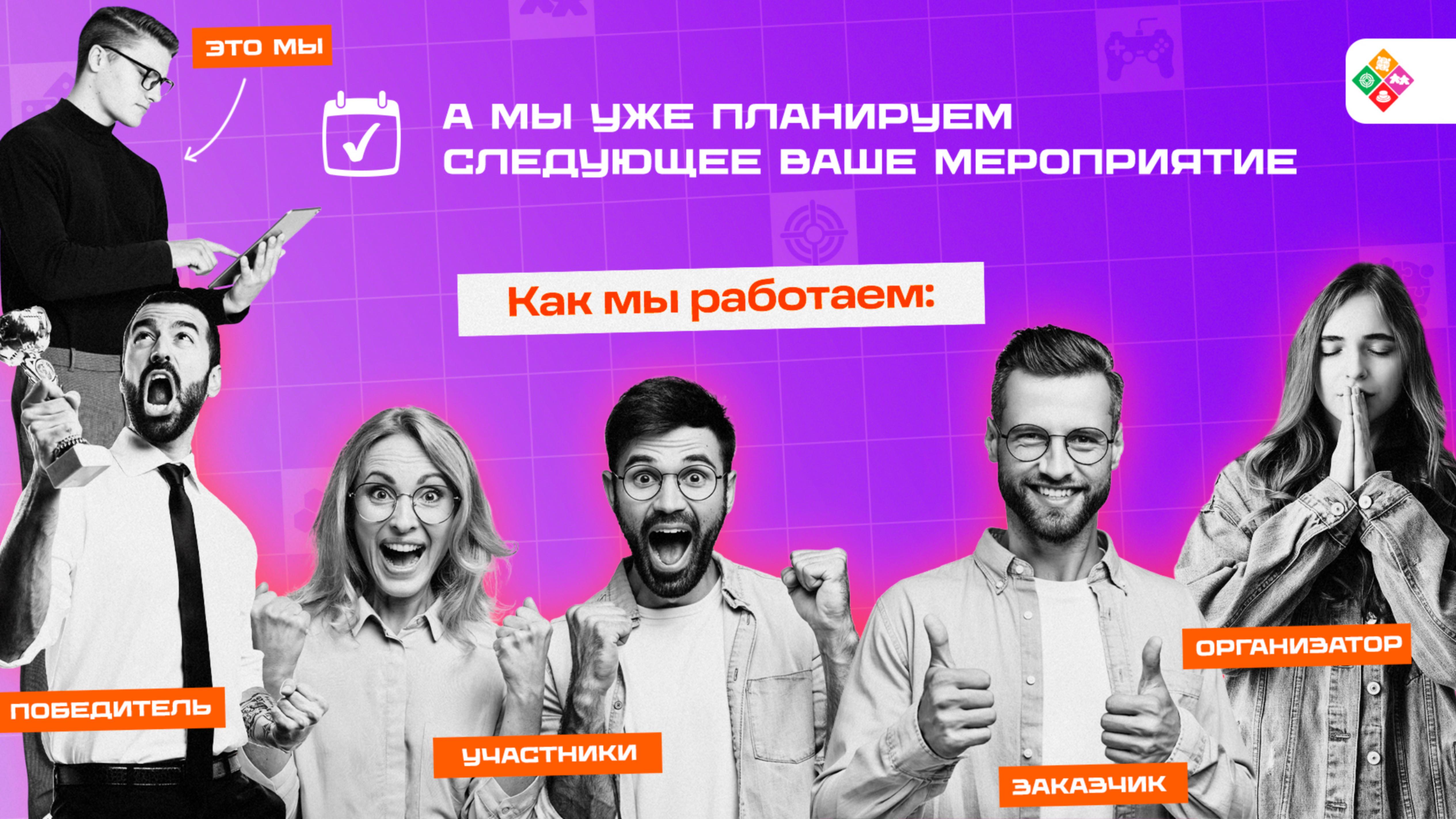


ЭТО МЫ



А МЫ УЖЕ ПЛАНИРУЕМ
СЛЕДУЮЩЕЕ ВАШЕ МЕРОПРИЯТИЕ

Как мы работаем:



ПОБЕДИТЕЛЬ

УЧАСТНИКИ

ОРГАНИЗАТОР

ЗАКАЗЧИК

