

ИГРА
«СВАДЕБНЫЙ КВИЗ»

**ЛУЧШЕЕ РЕШЕНИЕ
ДЛЯ СВАДЬБЫ –
ИНТЕРЕСНЫЙ КВИЗ!**

Познавательная игра о свадьбе и всём, что с ней связано.
Свадебные обычаи и традиции различных стран,
исторические факты, свадебные символы, мемы
и многое другое в свадебной тематике собраны в
фото/видео и аудио вопросы.

КВИЗ

ЦЕННОСТИ ИЛИ ЧТО ДАСТ ВАМ ЭТА ИГРА

1.

СОЗДАНИЕ СВЯЗЕЙ

Создает новые дружеские и рабочие связи между сотрудниками.

2.

ЭМОЦИОНАЛЬНЫЙ КОНТАКТ

Эмоционально сближает коллектив.

3.

КОРПОРАТИВНЫЙ ДУХ

Поднимает корпоративный дух без физического стресса.

4.

ХОРОШАЯ ЗАМЕНА АЛКОГОЛЮ

С нашей игрой выпитого алкоголя будет значительно меньше.



НАША ФИШКА — АНАЛОГОВ НЕТ

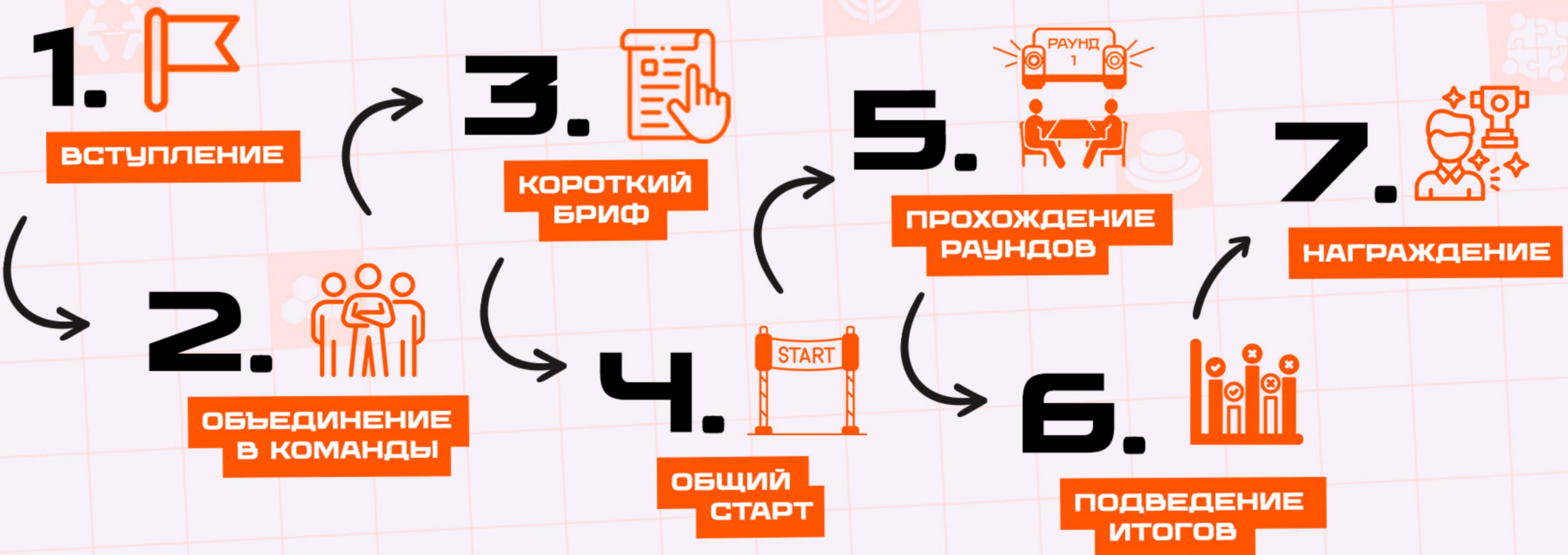
ИГРАЕМ НА РАДИО-СИСТЕМАХ
ИЛИ «УМНЫХ КНОПКАХ»

КОНКУРЕНТНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА:

- НЕТ НИКАКИХ ПРОВОДОВ
- ДАЛЬНОСТЬ СИГНАЛА ДО 100 М.
- НЕ ЗАВИСЯТ ОТ WI-FI, СИГНАЛ НЕ ГЛУШИТСЯ
- ПРОГРАМИРУЮТСЯ ПОД РАЗЛИЧНЫЕ ИГРОВЫЕ МЕХАНИКИ
- ВСЕ ПОДСЧЕТЫ АВТОМАТИЧЕСКИЕ И БЕЗ ОШИБОК
- СВЕТЯТСЯ И ПРИКОЛЬНО ЗВУЧАТ



МЕХАНИКА ИГРЫ



КООРДИНАТОР ИГРЫ #КОМАНДА

Отвечает за работу оборудования и координирует игровой процесс.

Знает всё о том, что и как работает.



ВЕДУЩИЙ В ТЕМЕ ПРОГРАММЫ #КОМАНДА

Спикер всего игрового процесса, комментатор.

На нём вся коммуникация между игрой, участниками и болельщиками, – чтобы было интересно всем.

Профессионал своего дела.



ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

На основе опыта проведённых 500+ программ, мы разработали 4 игровых модуля, закрывающих почти ВСЕ потребности наших клиентов!

БОЛЬШАЯ ИГРА

- 2 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – квиз-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- как альтернативу классическим конкурсам
- идеальное время игры: не надоело и не устали
- нравится такой формат игр

ИГРА В АРЕНДУ

- 2 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- Ведущий от вас
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- у ведущего сложный сценарий
- у вас есть любимый ведущий
- вы – ведущий)

МАЛАЯ ИГРА

- 1 час
- 4 раунда на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – квиз-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- хотят сэкономить
- есть только час на отдых
- и развлечение

КОРПОРАТИВ С ИГРОЙ

- 4 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – шоу-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

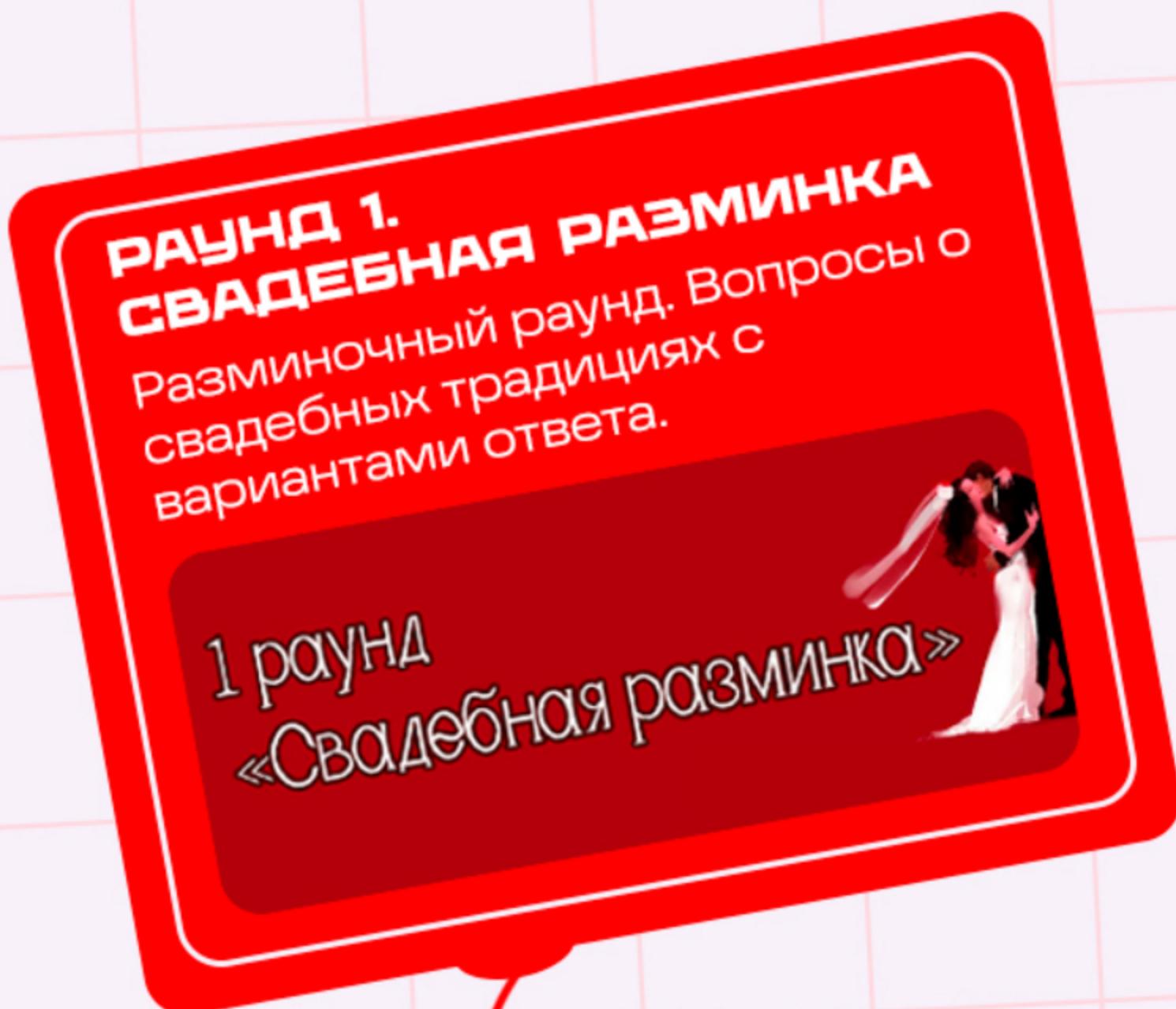
Почему берут:

- нравится этот формат мероприятия
- дешевле продлить ведущего, чем приглашать другого
- под стилистику игры делают всё мероприятие
- как-то так вышло)



А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

4 раунда
на 1 час игры



А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

+ 4 раунда
на 2 часа игры

РАУНД 5. **LOVE STORY**

Смотрим свадебное видео.
Задача - угадать, чем оно
закончится.

5 раунд
«Love Story»



РАУНД 6. **МУЗЫКАЛЬНОЕ «ПОЛЕ ЧУДЕС»**

Три стихотворные строчки нужно
«добить» свадебной песней,
постепенно открывая буквы
-подсказки.

6 раунд
Музыкальное
«Поле Чудес»



РАУНД 7. **СЕРДЦЕ МОЁ, ТЫ...**

Закончите любовную цитату и
сделайте ставку от 1 до 5 баллов.

7 раунд
«Сердце моё, Ты...»



РАУНД 8. **СВАДЕБНЫЙ АУКЦИОН**

Сложный раунд - аукцион. В
раунде 5 сложных вопросов. На
каждый вопрос делаем ставку от
1 до 10 баллов.

8 раунд
«Свадебный аукцион»





ЧТО ВАМ ТОЧНО стоит
РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ
НАШЕЙ ИГРЫ



**ЗВУКОВОЕ И ПРОЕКЦИОННОЕ
ОБОРУДОВАНИЕ**

Для комфортного ведения
и вывода контента на экран.



НАГРАДНУЮ АТРИБУТИКУ

Подарки приятно получать
всегда, особенно за победу.



ТЕМАТИЧЕСКУЮ ФОТО-ЗОНУ

Получить оригинальную
фотографию.



КАРАОКЕ

Хорошее продолжение вечера,
особенно в небольших
компаниях.



ЧТО ВАМ ТОЧНО стоит РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ НАШЕЙ ИГРЫ



КЕЙТЕРИНГ ОТ КОФЕ-БРЕЙКА ДО БАНКЕТА

Данный формат прекрасно сочетает еду и развлечения.



ТЕМАТИЧЕСКИЕ АТТРАКЦИОНЫ

Поддержат тему игры до и после программы.



ВЫСТУПЛЕНИЯ АРТИСТОВ

Отдохнуть и переключиться в перерывах между раундами.



КОНТАКТНЫЙ БАР

Под ПРАВИЛЬНЫЙ алкоголь играется горрраздо веселей.



ЭТО МЫ



А МЫ УЖЕ ПЛАНИРУЕМ
СЛЕДУЮЩЕЕ ВАШЕ МЕРОПРИЯТИЕ



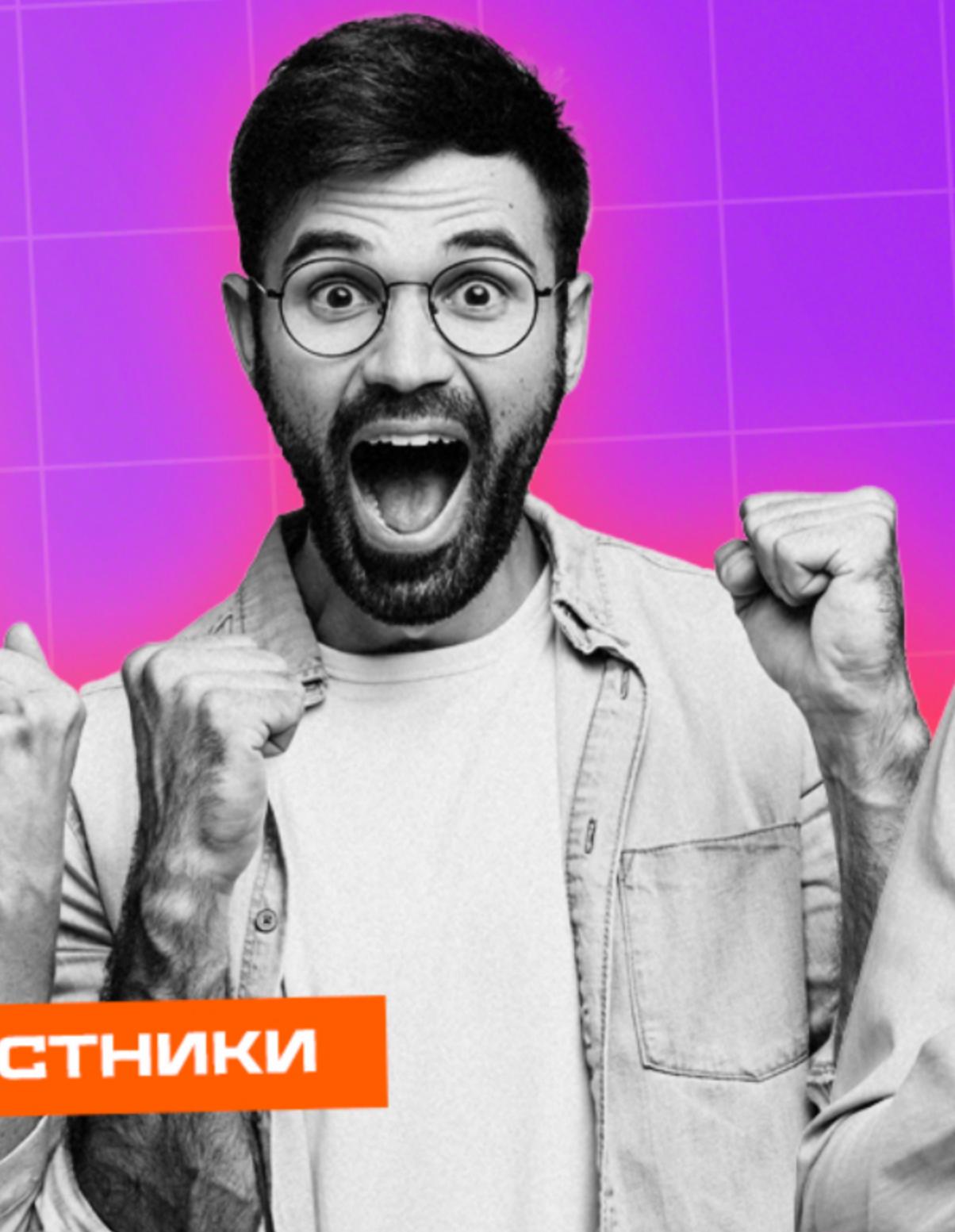
Как мы работаем:



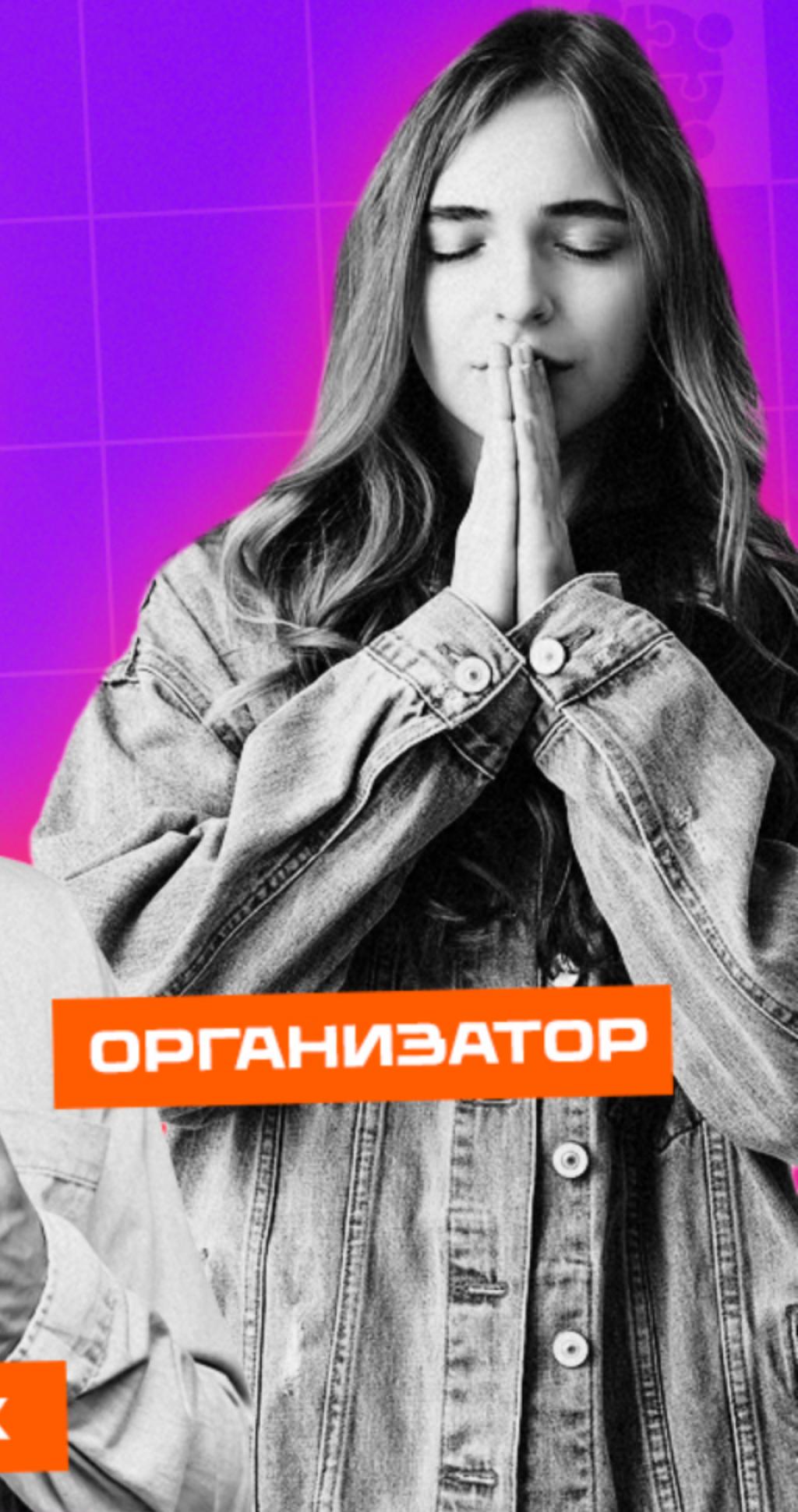
ПОБЕДИТЕЛЬ



УЧАСТНИКИ



ЗАКАЗЧИК



ОРГАНИЗАТОР