

ИГРА
«УГАДАЙ-КА
МЕЛОДИЮ»



МАКСИМАЛЬНО ПРИБЛИЖЕННАЯ К ОРИГИНАЛЬНОЙ ВЕРСИИ 90-Х/00-Х!

Популярная теле-игра, полюбившаяся миллионам телезрителей, теперь на вашем мероприятии!

Максимально приближённый формат игры.

Раунды и правила те же: угадывайте популярные песни в различных тематиках по нотам.

3 уровня приближения к оригиналу наших ведущих:

квиз-мен, актёр в образе и, наконец, сам Валдис Пельш.

Окунитесь в ностальгию музыкального шоу 90-х и 00-х!



ЦЕННОСТИ ИЛИ ЧТО ДАСТ ВАМ ЭТА ИГРА

1.

СОЗДАНИЕ СВЯЗЕЙ

Создает новые дружеские и рабочие связи между сотрудниками.

3.

КОРПОРАТИВНЫЙ ДУХ

Поднимает корпоративный дух без физического стресса.

5.

НОСТАЛЬГИЯ

Те, кто смотрел по телеку, – вспомнят и оценят!)

2.

ЭМОЦИОНАЛЬНЫЙ КОНТАКТ

Эмоционально сближает коллектив.

4.

ХОРОШАЯ ЗАМЕНА АЛКОГОЛЮ

С нашей игрой выпитого алкоголя будет значительно меньше.

НАША ФИШКА — АНАЛОГОВ НЕТ

ИГРАЕМ НА РАДИО-СИСТЕМАХ
ИЛИ «УМНЫХ КНОПКАХ»

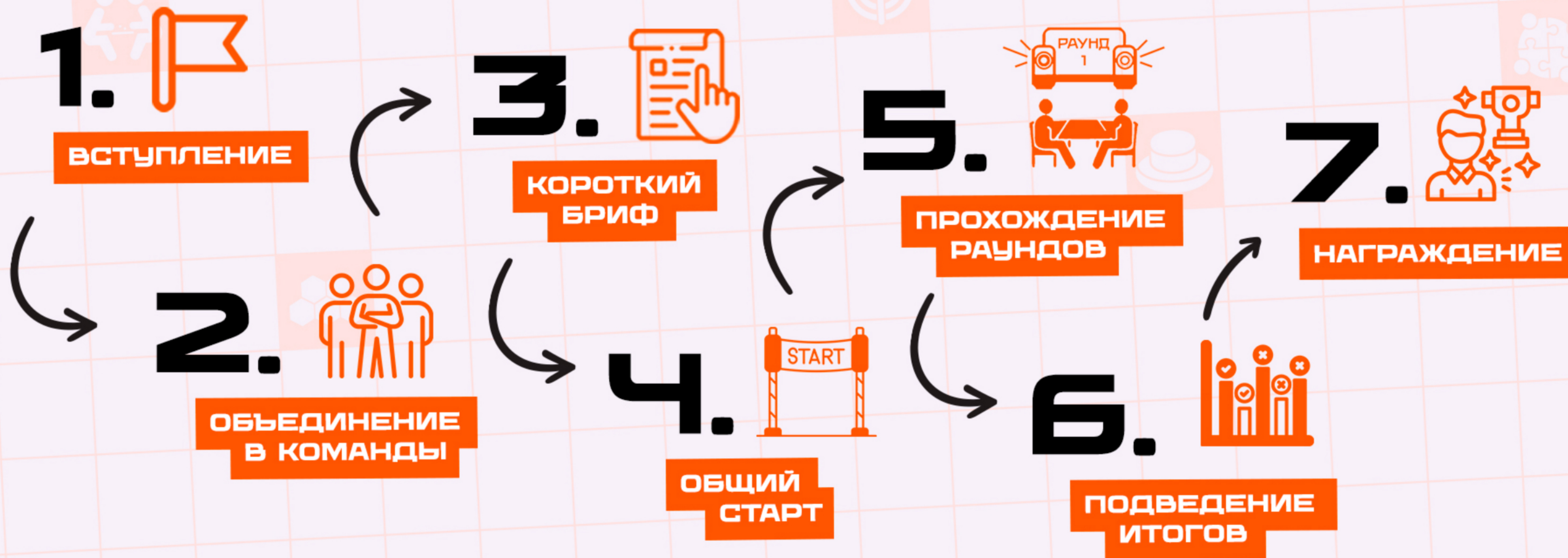
КОНКУРЕНТНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА:

- НЕТ НИКАКИХ ПРОВОДОВ
- ДАЛЬНОСТЬ СИГНАЛА ДО 100 М.
- НЕ ЗАВИСЯТ ОТ WI-FI, СИГНАЛ НЕ ГЛУШИТСЯ
- ПРОГРАМИРУЮТСЯ ПОД РАЗЛИЧНЫЕ ИГРОВЫЕ МЕХАНИКИ
- ВСЕ ПОДСЧЕТЫ АВТОМАТИЧЕСКИЕ И БЕЗ ОШИБОК
- СВЕТАТСЯ И ПРИКОЛЬНО ЗВУЧАТ



МЕХАНИКА ИГРЫ

СЦЕНАРИЙ ИГРЫ РАСПИСАН ПОМИНУТНО.
ВСЯ АНИМАЦИОННАЯ КОМАНДА ЗНАЕТ ЧТО ДЕЛАТЬ.
НИКАКИХ ПАУЗ, ТОЛЬКО МУЗЫКАЛЬНЫЕ!
ВАМ ОСТАЁТСЯ ТОЛЬКО ДОВЕРИТСЯ ПРОФЕССИОНАЛАМ!



КООРДИНАТОР ИГРЫ

#КОМАНДА

Отвечает за работу оборудования и координирует игровой процесс.

Знает всё о том, что и как работает.



ВЕДУЩИЙ В ТЕМЕ ПРОГРАММЫ

#КОМАНДА

Квизмен – спикер всего игрового процесса, комментатор, круто проведёт игру.

Актёр в образе – круто проведёт и отыграет образ Валдиса Пельша.

Валдис Пельш – лицо игры, тут больше нечего сказать.



ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

На основе опыта проведённых 500+ программ, мы разработали 3 игровых модуля, закрывающих почти ВСЕ потребности наших клиентов!

БОЛЬШАЯ ИГРА

- 2 часа
- 4 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – квизмен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- как альтернативу классическим конкурсам
- идеальное время игры: не надоело и не устали
- нравится такой формат игр

ИГРА В АРЕНДУ

- 2 часа
- 4 раундов на «умных кнопках»
- Ведущий от вас
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- у ведущего сложный сценарий
- у вас есть любимый ведущий
- вы – ведущий)

КОРПОРАТИВ С ИГРОЙ

- 5 часа
- 4 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – шоумен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- нравится этот формат мероприятия
- дешевле продлить ведущего, чем приглашать другого
- под стилистику игры делают всё мероприятие
- как-то так вышло)



А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

4 раунда
на 2 часа игры

ПЕРВЫЙ ТУР

Участники на скорость нажимают кнопки, пытаясь угадать мелодии из разных категорий, имеющие разные стоимости.



ТРЕТИЙ ТУР

Ведущий даёт подсказку для мелодии, затем игроки начинают торговаться друг с другом, говоря, со скольких нот они отгадают эту мелодию.



ВТОРОЙ ТУР

В категориях нет мелодий на выбор, а сразу звучит музыка. Пока она играет, увеличивается и стоимость мелодии.



СУПЕРИГРА

В оригинале - СуперБлиц. В командной версии - игра на скорость, где с каждой секундой уменьшается стоимость мелодии.



ЧТО ВАМ **ТОЧНО** СТОИТ
РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ
НАШЕЙ ИГРЫ

НАГРАДНУЮ АТТРИБУТИКУ

Подарки приятно получать
всегда, особенно за победу.



**ЗВУКОВОЕ И ПРОЕКЦИОННОЕ
ОБОРУДОВАНИЕ**

Для комфортного ведения
и вывода контента на экран.



ТЕМАТИЧЕСКУЮ ФОТО-ЗОНУ

Получить оригинальную
фотографию.



КАРАОКЕ

Хорошее продолжение вечера,
особенно в небольших
компаниях.



ЧТО ВАМ **ТОЧНО** СТОИТ
РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ
НАШЕЙ ИГРЫ

ТЕМАТИЧЕСКИЕ АТТРАКЦИОНЫ

Поддержат тему игры до
и после программы.



КЕЙТЕРИНГ ОТ КОФЕ-БРЕЙКА ДО БАНКЕТА

Данный формат прекрасно
сочетает еду и развлечения.



КОНТАКТНЫЙ БАР

Под **ПРАВИЛЬНЫЙ** алкоголь
играется горrrрраздо веселей.



ВЫСТУПЛЕНИЯ АРТИСТОВ

Отдохнуть и переключиться
в перерывах между раундами.



ЭТО МЫ



А МЫ УЖЕ ПЛАНИРУЕМ
СЛЕДУЮЩЕЕ ВАШЕ МЕРОПРИЯТИЕ

Как мы работаем:

ПОБЕДИТЕЛЬ

УЧАСТНИКИ

ЗАКАЗЧИК

ОРГАНИЗАТОР

