

**ИГРА
«ВОЛОНТЁРСКИЙ
КВИЗ»**



ИЗУЧАЕМ ВОЛОНТЁРСКОЕ ДВИЖЕНИЕ В ИГРОВОЙ ФОРМЕ!

Игра раскрывает понятие «волонёрского движения», его принципы, основы, направления деятельности, такие как: первая помощь, спасение, обучение, а также знакомит с известными личностями в мировой истории движения.



ЦЕННОСТИ ИЛИ ЧТО ДАСТ ВАМ ЭТА ИГРА

1.

СОЗДАНИЕ СВЯЗЕЙ

Создает новые дружеские и рабочие связи между сотрудниками.

3.

КОРПОРАТИВНЫЙ ДУХ

Поднимает корпоративный дух без физического стресса.

2.

ЭМОЦИОНАЛЬНЫЙ КОНТАКТ

Эмоционально сближает коллектив.

4.

ХОРОШАЯ ЗАМЕНА АЛКОГОЛЮ

С нашей игрой выпитого алкоголя будет значительно меньше.



НАША ФИШКА — АНАЛОГОВ НЕТ

ИГРАЕМ НА РАДИО-СИСТЕМАХ
ИЛИ «УМНЫХ КНОПКАХ»

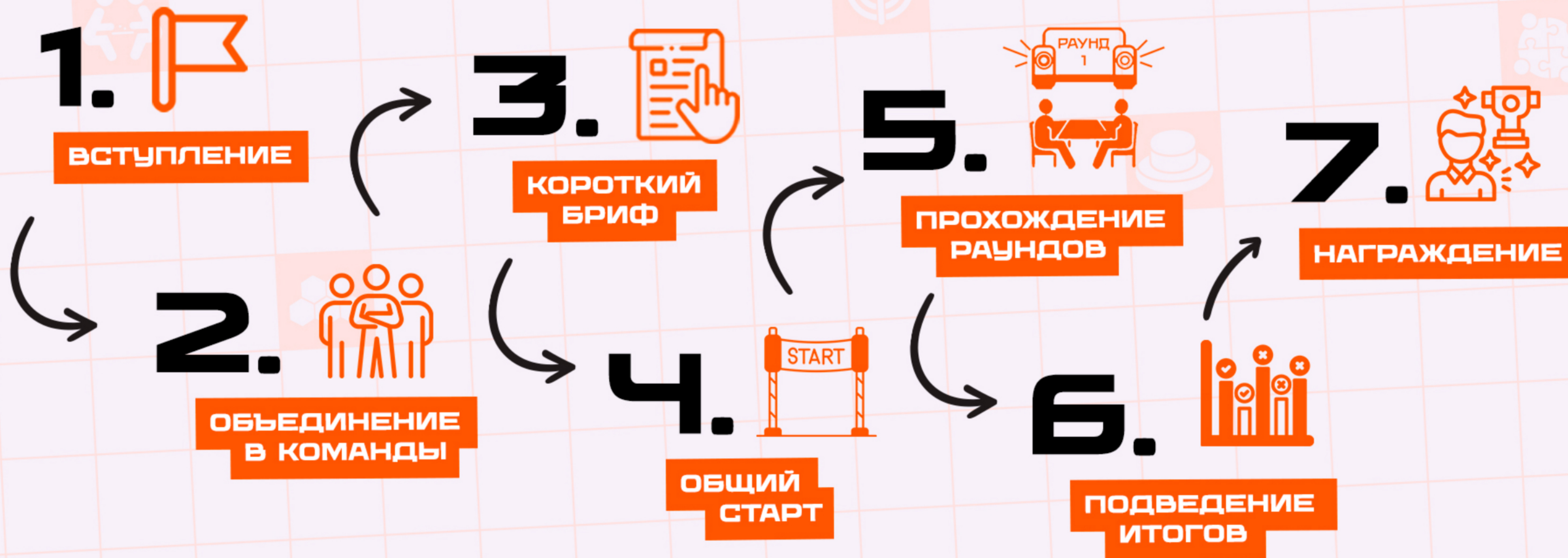
КОНКУРЕНТНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА:

- НЕТ НИКАКИХ ПРОВОДОВ
- ДАЛЬНОСТЬ СИГНАЛА ДО 100 М.
- НЕ ЗАВИСЯТ ОТ WI-FI, СИГНАЛ НЕ ГЛУШИТСЯ
- ПРОГРАМИРУЮТСЯ ПОД РАЗЛИЧНЫЕ ИГРОВЫЕ МЕХАНИКИ
- ВСЕ ПОДСЧЕТЫ АВТОМАТИЧЕСКИЕ И БЕЗ ОШИБОК
- СВЕТАТСЯ И ПРИКОЛЬНО ЗВУЧАТ



МЕХАНИКА ИГРЫ

СЦЕНАРИЙ ИГРЫ РАСПИСАН ПОМИНУТНО.
ВСЯ АНИМАЦИОННАЯ КОМАНДА ЗНАЕТ ЧТО ДЕЛАТЬ.
НИКАКИХ ПАУЗ, ТОЛЬКО МУЗЫКАЛЬНЫЕ!
ВАМ ОСТАЁТСЯ ТОЛЬКО ДОВЕРИТСЯ ПРОФЕССИОНАЛАМ!



КООРДИНАТОР ИГРЫ #КОМАНДА

Отвечает за работу оборудования
и координирует игровой процесс.

Знает всё о том, что и как работает.



ВЕДУЩИЙ В ТЕМЕ ПРОГРАММЫ #КОМАНДА

Спикер всего игрового процесса, комментатор.

На нём вся коммуникация между игрой,
участниками и болельщиками, - чтобы было
интересно всем.

Профессионал своего дела.



ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

На основе опыта проведённых 500+ программ, мы разработали 4 игровых модуля, закрывающих почти ВСЕ потребности наших клиентов!

БОЛЬШАЯ ИГРА

- 2 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – квиз-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- как альтернативу классическим конкурсам
- идеальное время игры: не надоело и не устали
- нравится такой формат игр

ИГРА В АРЕНДУ

- 2 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- Ведущий от вас
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- у ведущего сложный сценарий
- у вас есть любимый ведущий
- вы – ведущий)

КОРПОРАТИВ С ИГРОЙ

- 4 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – шоу-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- нравится этот формат мероприятия
- дешевле продлить ведущего, чем приглашать другого
- под стилистику игры делают всё мероприятие
- как-то так вышло)

МАЛАЯ ИГРА

- 1 час
- 4 раунда на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – квиз-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- хотят сэкономить
- есть только час на отдых и развлечение



А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

4 раунда
на 1 час игры

РАУНД 1. РАЗМИНКА

Лёгкие вопросы для разогрева гостей.

Раунд 1
«Разминка»

РАУНД 3. КАПИТАНСКИЙ РАУНД

Капитаны играют отдельно от своих команд. 4 балла достаётся команде только в том случае, если ответ и капитана, и его команды совпадёт.

Раунд 3
«Капитанский раунд»

РАУНД 2. ЭТО ЛОГИЧНО

10 вопросов на логику.

Раунд 2
«Это логично»

РАУНД 4. ВОЛОНТЕРЫ В ИСКУССТВЕ

10 увлекательных вопросов, которые раскроют, насколько хорошо вы разбираетесь в творческом наследии человечества.

Раунд 4
«Волонтеры в искусстве»



А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

+ 4 раунда
на 2 часа игры

РАУНД 5. ИЗ ПУШКИ ПО ВОРОБЬЯМ

По вопросам можно «выстрелить», обозначив номер вопроса. Если ответ на вопрос с «выстрелом» окажется правильным, то баллы удвоятся.

Раунд 5 «Из пушки по воробьям»

РАУНД 7. ТОЧНЫЙ ОТВЕТ

8 вопросов. В этом раунде принимаются только точные ответы.

Раунд 7 «Точный ответ»

РАУНД 6. СТАВКИ СДЕЛАНЫ

На каждый вопрос делаем ставку от 1 до 10 баллов. Если ответ правильный, то баллы +. Если неправильный, то баллы -.

Раунд 6 «Ставки сделаны»

РАУНД 8. ВОЛОНТЕРЫ В СКАЗКАХ

7 загадочных вопросов.
Время на размышление 30 секунд.

Раунд 8 «Волонтеры в сказках»

ЧТО ВАМ **ТОЧНО** СТОИТ
РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ
НАШЕЙ ИГРЫ

НАГРАДНУЮ АТТРИБУТИКУ

Подарки приятно получать
всегда, особенно за победу.



**ЗВУКОВОЕ И ПРОЕКЦИОННОЕ
ОБОРУДОВАНИЕ**

Для комфортного ведения
и вывода контента на экран.



ТЕМАТИЧЕСКУЮ ФОТО-ЗОНУ

Получить оригинальную
фотографию.



КАРАОКЕ

Хорошее продолжение вечера,
особенно в небольших
компаниях.



**ЧТО ВАМ ТОЧНО СТОИТ
РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ
НАШЕЙ ИГРЫ**

**ТЕМАТИЧЕСКИЕ
АТТРАКЦИОНЫ**

Поддержат тему игры до
и после программы.



**КЕЙТЕРИНГ ОТ КОФЕ-БРЕЙКА
ДО БАНКЕТА**

Данный формат прекрасно
сочетает еду и развлечения.



КОНТАКТНЫЙ БАР

Под ПРАВИЛЬНЫЙ алкоголь
играется горrrрраздо веселей.



**ВЫСТУПЛЕНИЯ
АРТИСТОВ**

Отдохнуть и переключиться
в перерывах между раундами.



ЭТО МЫ



А МЫ УЖЕ ПЛАНИРУЕМ
СЛЕДУЮЩЕЕ ВАШЕ МЕРОПРИЯТИЕ

Как мы работаем:

ПОБЕДИТЕЛЬ

УЧАСТНИКИ

ЗАКАЗЧИК

ОРГАНИЗАТОР

