

**ИГРА
«ВЫПУСКНОЙ
КВИЗ»**



ПРОЩАЙ ШКОЛА В ФОРМАТЕ КВИЗА!

Квиз про выпускников и для выпускников.

Командная игра, в которой для победы понадобятся ум, смекалка, логика и, конечно же, сплочённая команда.

Вопросы из школьной программы, рассуждения на тему, что делать дальше, ну, и интересные факты из школьной жизни разных стран и исторических эпох.

КВИЗ

ЦЕННОСТИ ИЛИ ЧТО ДАСТ ВАМ ЭТА ИГРА



1.

СОЗДАНИЕ СВЯЗЕЙ

Создает новые дружеские и рабочие связи между сотрудниками.

3.

КОРПОРАТИВНЫЙ ДУХ

Поднимает корпоративный дух без физического стресса.

2.

ЭМОЦИОНАЛЬНЫЙ КОНТАКТ

Эмоционально сближает коллектив.

4.

ХОРОШАЯ ЗАМЕНА АЛКОГОЛЮ

С нашей игрой выпитого алкоголя будет значительно меньше.

НАША ФИШКА — АНАЛОГОВ НЕТ

ИГРАЕМ НА РАДИО-СИСТЕМАХ
ИЛИ «УМНЫХ КНОПКАХ»

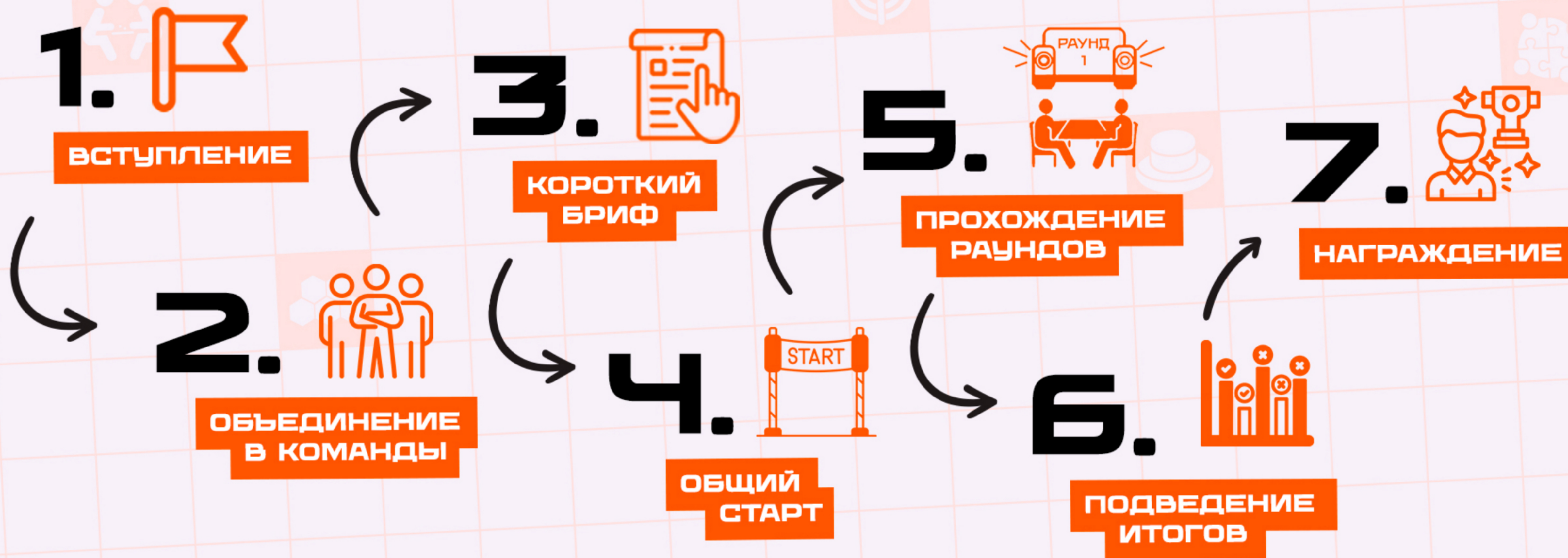
КОНКУРЕНТНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА:

- НЕТ НИКАКИХ ПРОВОДОВ
- ДАЛЬНОСТЬ СИГНАЛА ДО 100 М.
- НЕ ЗАВИСЯТ ОТ WI-FI, СИГНАЛ НЕ ГЛУШИТСЯ
- ПРОГРАМИРУЮТСЯ ПОД РАЗЛИЧНЫЕ ИГРОВЫЕ МЕХАНИКИ
- ВСЕ ПОДСЧЕТЫ АВТОМАТИЧЕСКИЕ И БЕЗ ОШИБОК
- СВЕТАТСЯ И ПРИКОЛЬНО ЗВУЧАТ



МЕХАНИКА ИГРЫ

СЦЕНАРИЙ ИГРЫ РАСПИСАН ПОМИНУТНО.
ВСЯ АНИМАЦИОННАЯ КОМАНДА ЗНАЕТ ЧТО ДЕЛАТЬ.
НИКАКИХ ПАУЗ, ТОЛЬКО МУЗЫКАЛЬНЫЕ!
ВАМ ОСТАЁТСЯ ТОЛЬКО ДОВЕРИТСЯ ПРОФЕССИОНАЛАМ!



КООРДИНАТОР ИГРЫ #КОМАНДА

Отвечает за работу оборудования
и координирует игровой процесс.

Знает всё о том, что и как работает.



ВЕДУЩИЙ В ТЕМЕ ПРОГРАММЫ #КОМАНДА

Спикер всего игрового процесса, комментатор.

На нём вся коммуникация между игрой,
участниками и болельщиками, - чтобы было
интересно всем.

Профессионал своего дела.



ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

На основе опыта проведённых 500+ программ, мы разработали 4 игровых модуля, закрывающих почти ВСЕ потребности наших клиентов!

БОЛЬШАЯ ИГРА

- 2 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – квиз-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- как альтернативу классическим конкурсам
- идеальное время игры: не надоело и не устали
- нравится такой формат игр

ИГРА В АРЕНДУ

- 2 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- Ведущий от вас
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- у ведущего сложный сценарий
- у вас есть любимый ведущий
- вы – ведущий)

КОРПОРАТИВ С ИГРОЙ

- 4 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – шоу-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- нравится этот формат мероприятия
- дешевле продлить ведущего, чем приглашать другого
- под стилистику игры делают всё мероприятие
- как-то так вышло)

МАЛАЯ ИГРА

- 1 час
- 4 раунда на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – квиз-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- хотят сэкономить
- есть только час на отдых и развлечение

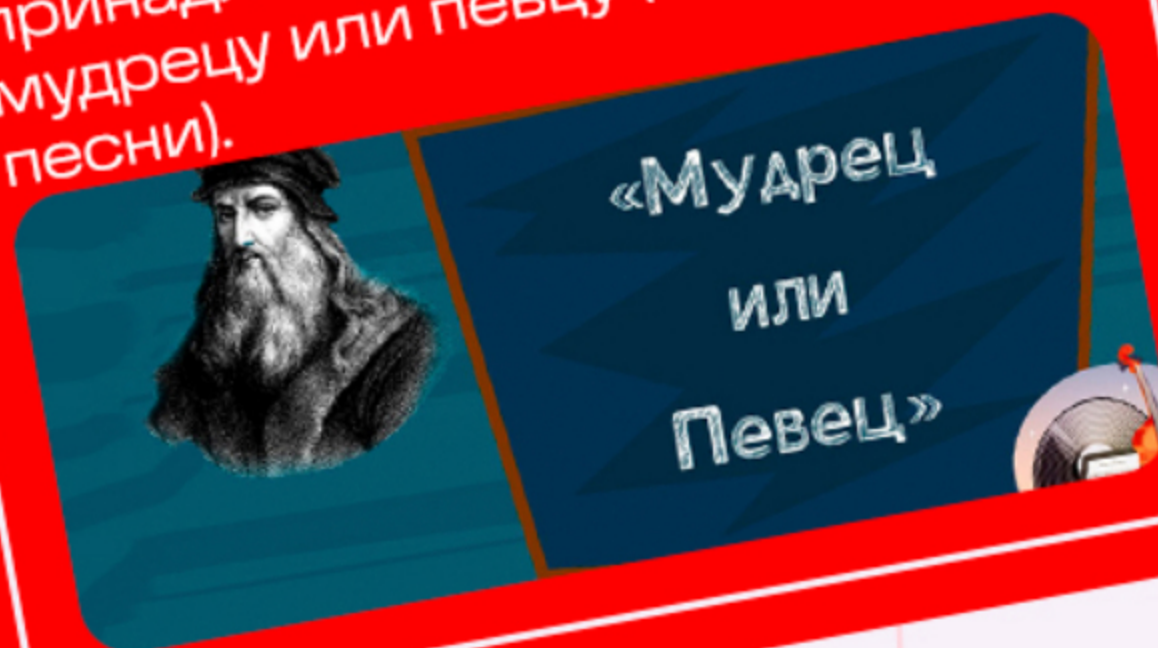


А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

4 раунда
на 1 час игры

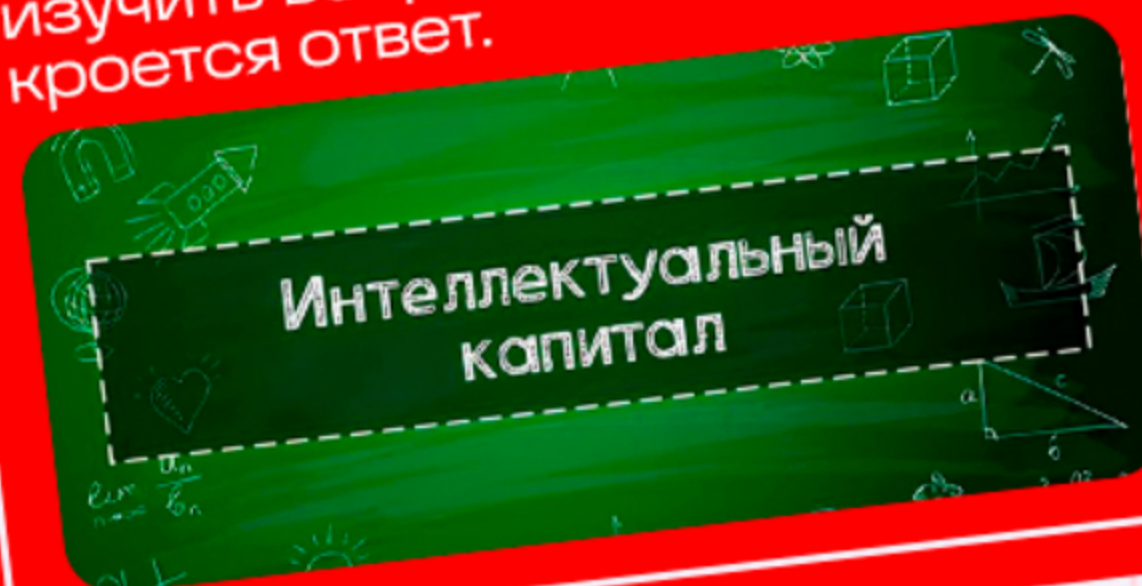
РАУНД 1. МУДРЕЦ ИЛИ ПЕВЕЦ

Необходимо понять, кому принадлежит высказывание: мудрецу или певцу (строка из песни).



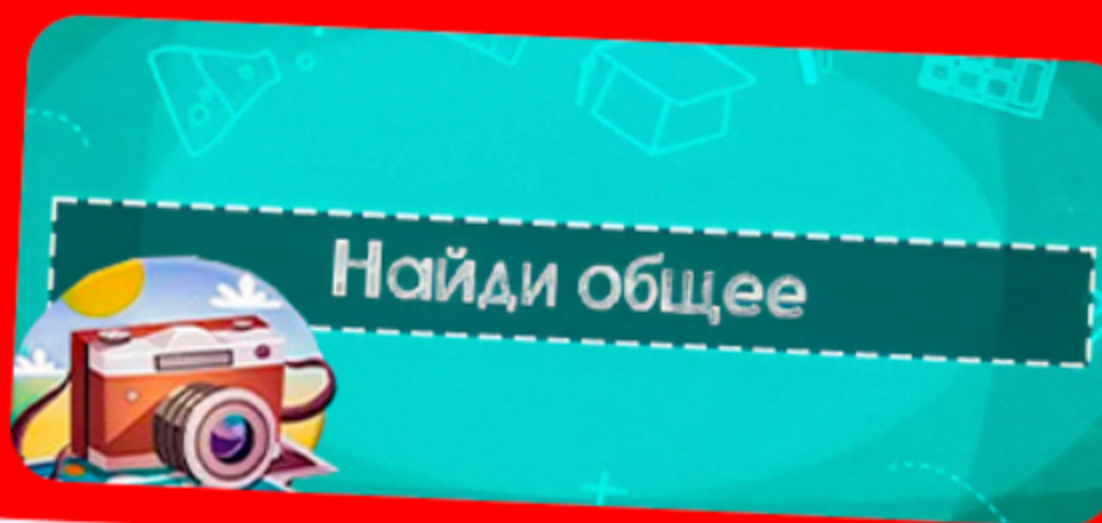
РАУНД 3. ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЙ КАПИТАЛ

Необходимо внимательно изучить вопрос, в вопросе кроется ответ.



РАУНД 2. НАЙДИ ОБЩЕЕ

Необходимо найти общее в трёх предметах.



РАУНД 4. МАТЕМУЗЫКА

Аудиораунд, где в музыкальных фрагментах пропущено число.



А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

+ 4 раунда
на 2 часа игры

РАУНД 5. ПЕРЕПЕРЕВОДЧИК

Школьные фразы перевели на суахили, арабский, румынский, телугу и обратно на русский.

Перепереводчик

РАУНД 7. ТЕСТ НА ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ

Игроки смотрят видеосфрагменты и отвечают на вопросы по ним.

Тест на внимательность

РАУНД 6. СЛОЖЕНИЕ

Сложите названия двух или трёх слов и получите ответ. Важно правильно назвать предметы или явления.

Сложение

РАУНД 8. ЗВЕЗДНОЕ СЛИЯНИЕ

На экране появляется коллаж из 2 известных личностей. Игрокам необходимо угадать, из кого собран портрет.

Звёздное слияние

ЧТО ВАМ **ТОЧНО** СТОИТ
РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ
НАШЕЙ ИГРЫ

НАГРАДНУЮ АТТРИБУТИКУ

Подарки приятно получать
всегда, особенно за победу.



**ЗВУКОВОЕ И ПРОЕКЦИОННОЕ
ОБОРУДОВАНИЕ**

Для комфортного ведения
и вывода контента на экран.



ТЕМАТИЧЕСКУЮ ФОТО-ЗОНУ

Получить оригинальную
фотографию.



КАРАОКЕ

Хорошее продолжение вечера,
особенно в небольших
компаниях.



**ЧТО ВАМ ТОЧНО СТОИТ
РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ
НАШЕЙ ИГРЫ**

**ТЕМАТИЧЕСКИЕ
АТТРАКЦИОНЫ**

Поддержат тему игры до
и после программы.



**КЕЙТЕРИНГ ОТ КОФЕ-БРЕЙКА
ДО БАНКЕТА**

Данный формат прекрасно
сочетает еду и развлечения.



КОНТАКТНЫЙ БАР

Под ПРАВИЛЬНЫЙ алкоголь
играется горrrрраздо веселей.



**ВЫСТУПЛЕНИЯ
АРТИСТОВ**

Отдохнуть и переключиться
в перерывах между раундами.



ЭТО МЫ



А МЫ УЖЕ ПЛАНИРУЕМ
СЛЕДУЮЩЕЕ ВАШЕ МЕРОПРИЯТИЕ

Как мы работаем:

ПОБЕДИТЕЛЬ

УЧАСТНИКИ

ЗАКАЗЧИК

ОРГАНИЗАТОР

