





КВИЗ

СПОРТ – ЭТО ЖИЗНЬ!

Квиз о здоровом образе жизни.
Игра раскрывает понятие ЗОЖ, его историю, основные
принципы, направления, знакомит с интересными
фактами и известными личностями.
Для победы игрокам не нужны энциклопедические знания,
зато понадобятся ум, смекалка,
логика и сплоченная команда.

ЦЕННОСТИ ИЛИ ЧТО ДАСТ ВАМ ЭТА ИГРА

1.

СОЗДАНИЕ СВЯЗЕЙ

Создает новые дружеские и рабочие связи между сотрудниками.

3.

КОРПОРАТИВНЫЙ ДУХ

Поднимает корпоративный дух без физического стресса.

2.

ЭМОЦИОНАЛЬНЫЙ КОНТАКТ

Эмоционально сближает коллектив.

4.

ХОРОШАЯ ЗАМЕНА АЛКОГОЛЮ

С нашей игрой выпитого алкоголя будет значительно меньше.



НАША ФИШКА — АНАЛОГОВ НЕТ

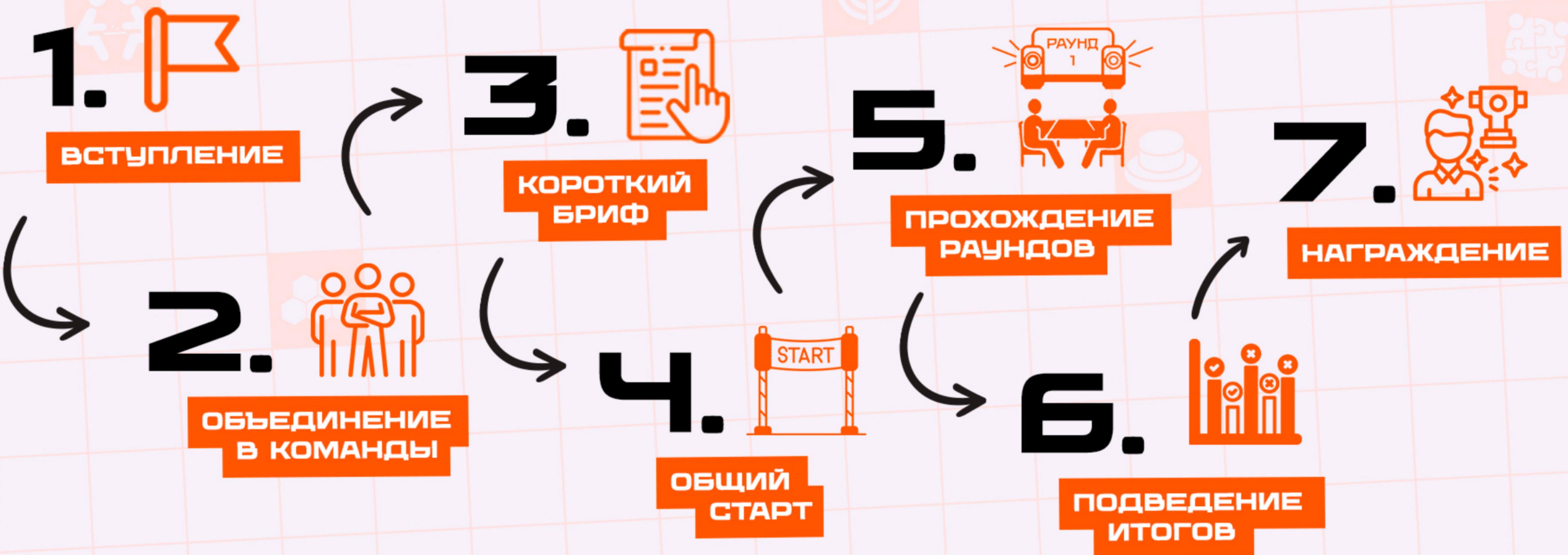
ИГРАЕМ НА РАДИО-СИСТЕМАХ
ИЛИ «УМНЫХ КНОПКАХ»

КОНКУРЕНТНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА:

- НЕТ НИКАКИХ ПРОВОДОВ
- ДАЛЬНОСТЬ СИГНАЛА ДО 100 М.
- НЕ ЗАВИСЯТ ОТ WI-FI, СИГНАЛ НЕ ГЛУШИТСЯ
- ПРОГРАМИРУЮТСЯ ПОД РАЗЛИЧНЫЕ ИГРОВЫЕ МЕХАНИКИ
- ВСЕ ПОДСЧЕТЫ АВТОМАТИЧЕСКИЕ И БЕЗ ОШИБОК
- СВЕТЯТСЯ И ПРИКОЛЬНО ЗВУЧАТ



МЕХАНИКА ИГРЫ



КООРДИНАТОР ИГРЫ #КОМАНДА

Отвечает за работу оборудования и координирует игровой процесс.

Знает всё о том, что и как работает.



ВЕДУЩИЙ В ТЕМЕ ПРОГРАММЫ #КОМАНДА

Спикер всего игрового процесса, комментатор.

На нём вся коммуникация между игрой, участниками и болельщиками, – чтобы было интересно всем.

Профессионал своего дела.



ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

На основе опыта проведённых 500+ программ, мы разработали 4 игровых модуля, закрывающих почти ВСЕ потребности наших клиентов!

БОЛЬШАЯ ИГРА

- 2 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – квиз-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- как альтернативу классическим конкурсам
- идеальное время игры: не надоело и не устали
- нравится такой формат игр

ИГРА В АРЕНДУ

- 2 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- Ведущий от вас
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- у ведущего сложный сценарий
- у вас есть любимый ведущий
- вы – ведущий)

МАЛАЯ ИГРА

- 1 час
- 4 раунда на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – квиз-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- хотят сэкономить
- есть только час на отдых
- и развлечение

КОРПОРАТИВ С ИГРОЙ

- 4 часа
- 8 раундов на «умных кнопках»
- 1 Ведущий – шоу-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия: командные карточки, дипломы

Почему берут:

- нравится этот формат мероприятия
- дешевле продлить ведущего, чем приглашать другого
- под стилистику игры делают всё мероприятие
- как-то так вышло)



А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

4 раунда
на 1 час игры

РАУНД 1. РАЗМИНКА

Простые вопросы с вариантами
ответа.

1 РАУНД РАЗМИНКА



РАУНД 2. ЭТО ЛОГИЧНО

Вопросы на логику. За каждый
правильный ответ 2 балла.

2 РАУНД ЭТО ЛОГИЧНО



РАУНД 3. ФОТО РЕПОРТАЖ

Фото вопросы. За каждый
правильный ответ 3 балла.

3 РАУНД ФОТО РЕПОРТАЖ



РАУНД 4. ФИТНЕС

Вопросы о фитнесе. За каждый
правильный ответ 3 балла.

4 РАУНД ФИТНЕС



А ВОТ ЧТО ВАС ЖДЕТ

+ 4 раунда
на 2 часа игры

РАУНД 5. КАПИТАНСКИЙ

Капитаны играют отдельно.
Команда получает 4 балла, если
ответы капитана и команды
совпадают.

5 РАУНД
КАПИТАНСКИЙ

РАУНД 7. ФОРМУЛА ВСЕГО

На экране появляются две картинки
со знаком сложения между ними.
Игрокам нужно дать ассоциативный
результат их слияния, чтобы
получился предмет.

7 РАУНД
ФОРМУЛА ВСЕГО

РАУНД 8. ЗВЕЗДНОЕ СЛИЯНИЕ

На экране появляется коллаж из
2 известных личностей.
Игрокам необходимо угадать, из
кого собран портрет.

8 РАУНД
ЗВЕЗДНОЕ СЛИЯНИЕ

РАУНД 6. СТАВКИ СДЕЛАНЫ

10 сложных вопросов. На
каждый вопрос делаем ставку от
1 до 10 баллов.

6 РАУНД
СТАВКИ СДЕЛАНЫ





ЧТО ВАМ ТОЧНО стоит
РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ
НАШЕЙ ИГРЫ



**ЗВУКОВОЕ И ПРОЕКЦИОННОЕ
ОБОРУДОВАНИЕ**

Для комфортного ведения
и вывода контента на экран.



НАГРАДНУЮ АТРИБУТИКУ

Подарки приятно получать
всегда, особенно за победу.



ТЕМАТИЧЕСКУЮ ФОТО-ЗОНУ

Получить оригинальную
фотографию.



КАРАОКЕ

Хорошее продолжение вечера,
особенно в небольших
компаниях.



ЧТО ВАМ ТОЧНО стоит РАССМОТРЕТЬ ПРИ ПОКУПКЕ НАШЕЙ ИГРЫ



КЕЙТЕРИНГ ОТ КОФЕ-БРЕЙКА ДО БАНКЕТА

Данный формат прекрасно сочетает еду и развлечения.



ТЕМАТИЧЕСКИЕ АТТРАКЦИОНЫ

Поддержат тему игры до и после программы.



КОНТАКТНЫЙ БАР

Под ПРАВИЛЬНЫЙ алкоголь играется горрраздо веселей.



ВЫСТУПЛЕНИЯ АРТИСТОВ

Отдохнуть и переключиться в перерывах между раундами.



ЭТО МЫ



А МЫ УЖЕ ПЛАНИРУЕМ
СЛЕДУЮЩЕЕ ВАШЕ МЕРОПРИЯТИЕ



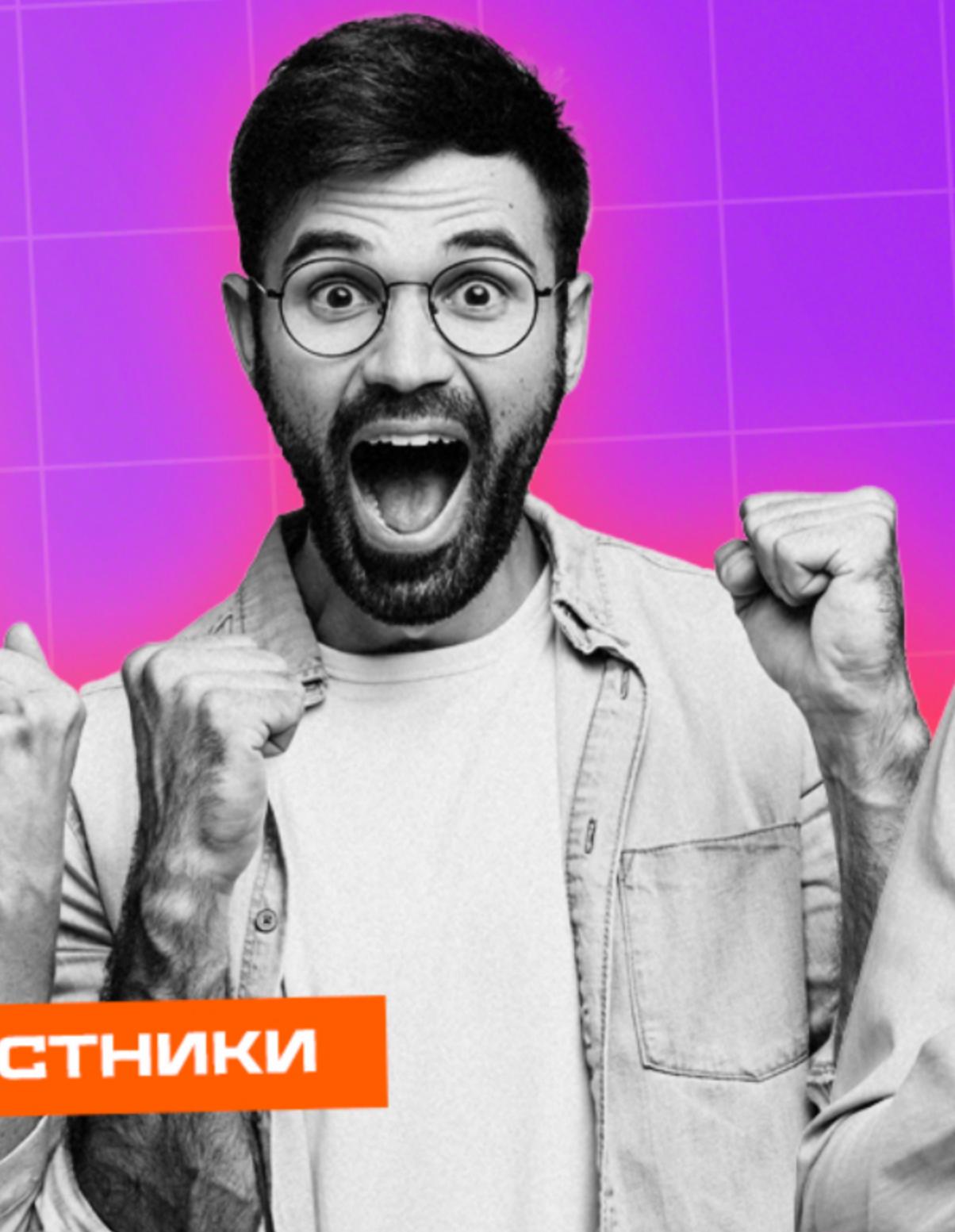
Как мы работаем:



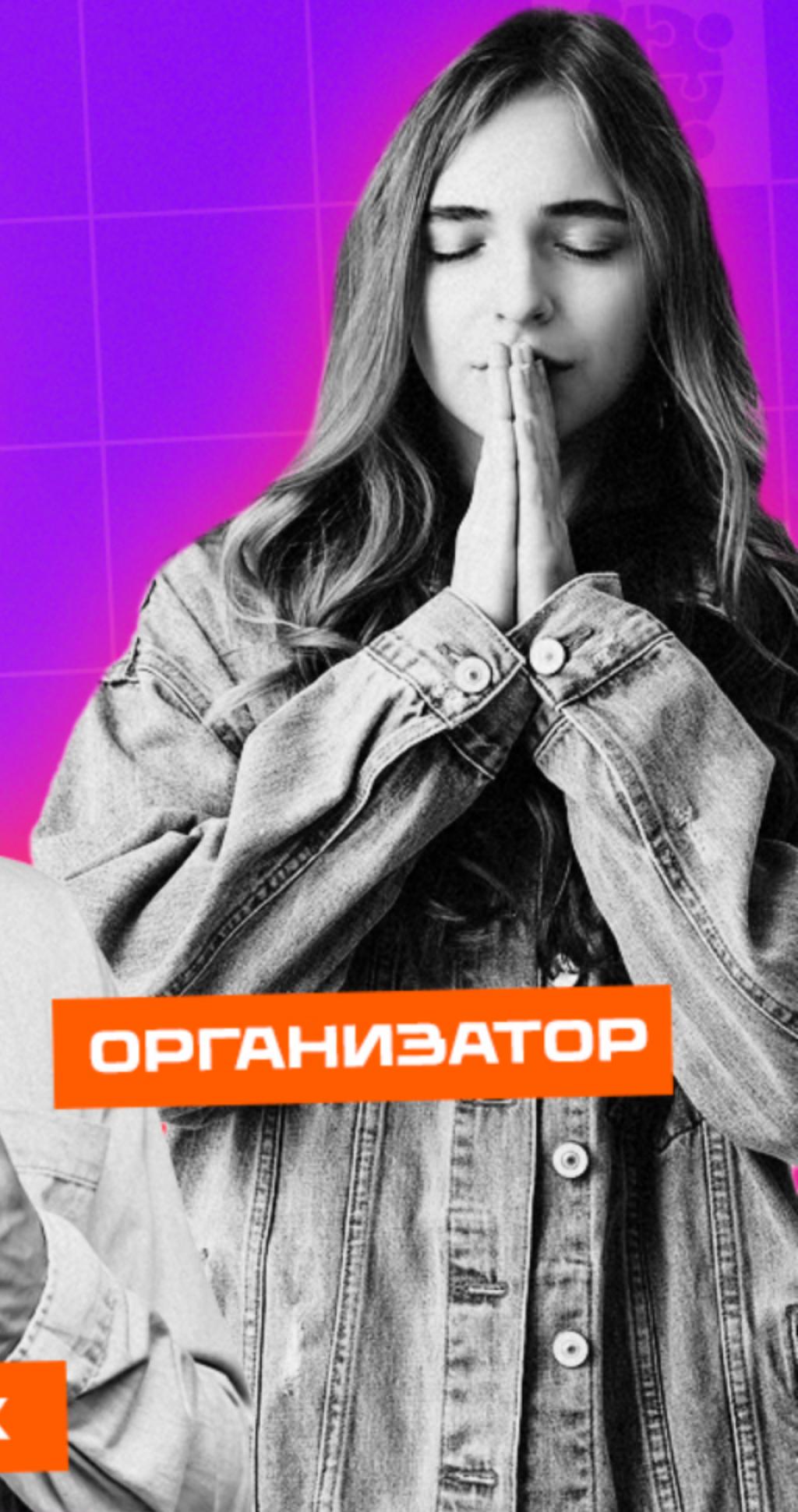
ПОБЕДИТЕЛЬ



УЧАСТНИКИ



ЗАКАЗЧИК



ОРГАНИЗАТОР